



MODELOS DE JUEGO: EL 3-4-3 DEL CHELSEA DE CONTE



MODELOS DE JUEGO: EL 3-4-3 DEL CHELSEA DE CONTE



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

INTRODUCCIÓN

Uno de los principales alicientes de esta nueva temporada en la Premier League ha sido sin duda la llegada de nuevos entrenadores que le están dando un nivel táctico superior a los partidos de la competición inglesa. Entre ellos se encuentra Antonio Conte, fichado este verano para ocupar el banquillo del Chelsea.

Conte, llegaba a Londres tras haber dado con la selección italiana una gran imagen en la EURO 2016, practicando un fútbol vistoso y eficiente, con el que consiguió entre otras cosas ganar a la selección española en uno de los repasos tácticos más grandes que se recuerdan en un partido oficial de España.

Llegó al Chelsea intentando implantar el 3-5-2 que tan buen resultado le había dado en su triunfal paso por la Juventus y por Italia, pero pronto se dio cuenta de que quizá, por el tipo de jugadores, no era lo más efectivo. La evolución natural del sistema ha sido hacia el 3-4-3, que es el esquema que les ha colocado como líderes indiscutibles de la Premier, y que es el que os pasaremos a explicar en las siguientes páginas de este ebook.

¡Recuerda compartirlo en el caso de que te haya servido de ayuda!



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

POSICIONAMIENTO EN EL TERRENO DE JUEGO



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

1-3-4-3



PRINCIPIOS BÁSICOS



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

PRINCIPIOS BÁSICOS

ATAQUE

TRANSICIONES
DEFENSIVAS

DEFENSA

TRANSICIONES
OFENSIVAS



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

PRINCIPIOS BÁSICOS ATAQUE ORGANIZADO

ATAQUE

- SUPERAR A NUESTRO RIVAL MEDIANTE EL JUEGO COMBINATIVO
- ACUMULAR JUGADORES PARA FACILITAR EL JUEGO POR BANDA
- EQUIPO EN AMPLITUD COMPLETA

PRINCIPIOS BÁSICOS TRANSICIONES DEFENSIVAS

TRANSICIONES DEFENSIVAS

- RECUPERAR EL BALÓN ALLÍ DONDE LO HE PERDIDO
- PRESIÓN TRAS PÉRDIDA ORIENTADA AL POSEEDOR DE BALÓN RIVAL

PRINCIPIOS BÁSICOS DEFENSA ORGANIZADA

DEFENSA

- PRESIONAR EN BLOQUE ALTO EVITANDO EL SAQUE EN CORTO DEL RIVAL
- MANTENER AL EQUIPO ESTRECHO
- CAMBIO AL ESQUEMA 1-5-4-1

PRINCIPIOS BÁSICOS TRANSICIONES OFENSIVAS

TRANSICIONES OFENSIVAS

- PRIORIZAR LA VERTICALIDAD. BUSCAR ALEJADOS
- DESMARQUE EN APOYO TRAS LÍNEA DE PRESIÓN. ATACAR ESPACIOS A ESPALDAS

SUB-PRINCIPIOS ATAQUE ORGANIZADO



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

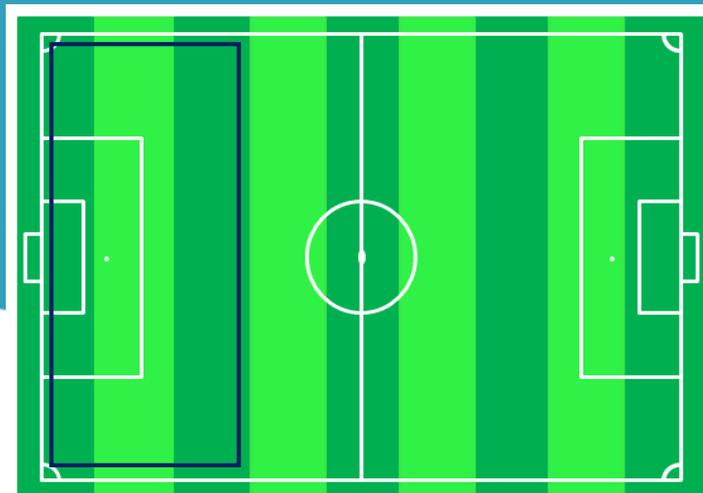
FASE DE INICIO

SITUACIÓN 1: PRESIÓN DEL RIVAL CON 1 / 2 JUGADORES

1.1.1 CREAR SUPERIORIDADES EN BANDA (CENTRAL, CARRILERO E INTERIOR LADO FUERTE)

1.1.2 DESMARQUE EN APOYO DEL DELANTERO DEL LADO FUERTE

1.1.3 CAÍDA A BANDA DE LOS OTROS 2 DELANTEROS APROVECHANDO EL ARRASTRE DEL ANTERIOR

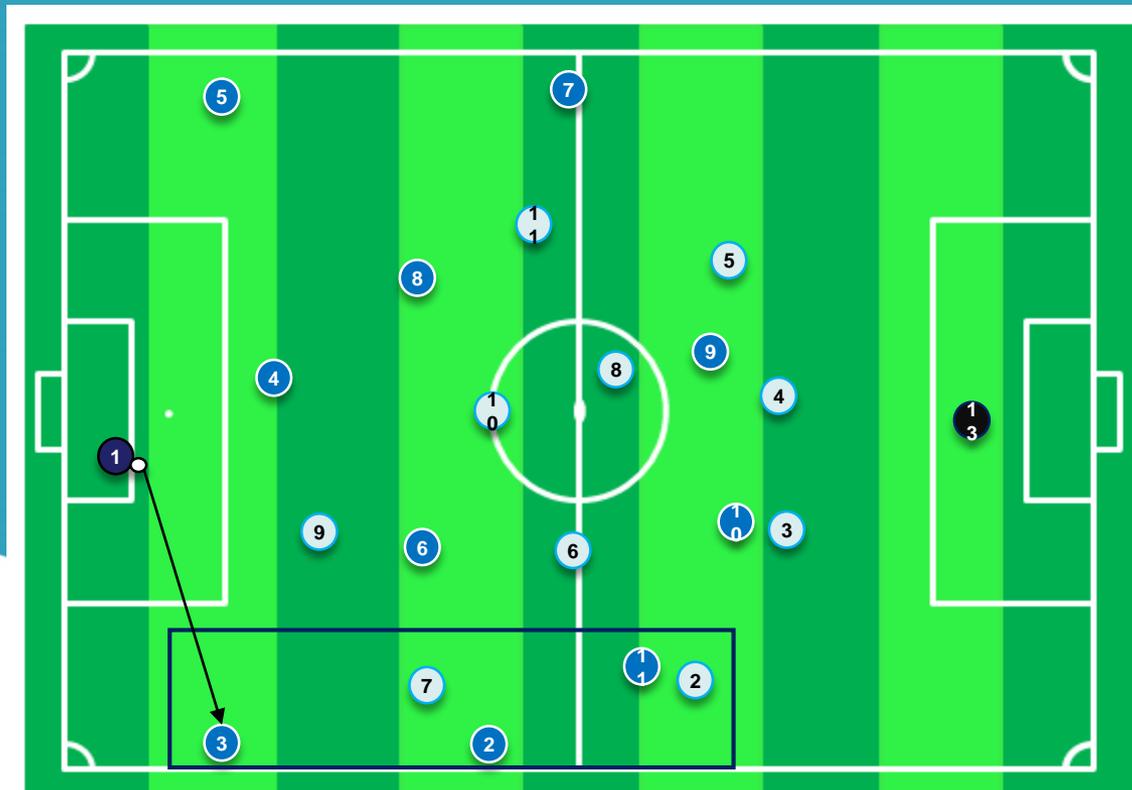


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 1: PRESIÓN DEL RIVAL CON 1 / 2 JUGADORES

1.1.1 CREAR SUPERIORIDADES EN BANDA (CENTRAL, CARRILERO Y DELANTERO LADO FUERTE)

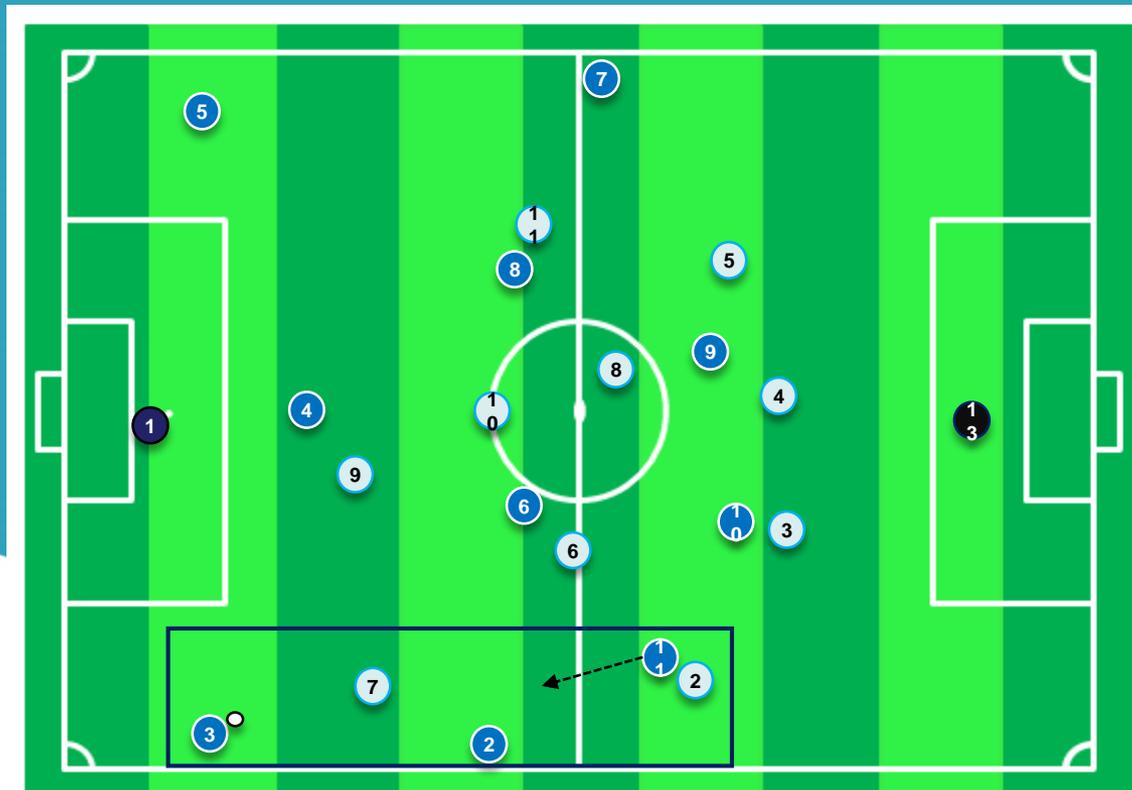


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 1: PRESIÓN DEL RIVAL CON 1 / 2 JUGADORES

1.1.2 DESMARQUE EN APOYO DEL DELANTERO DEL LADO FUERTE

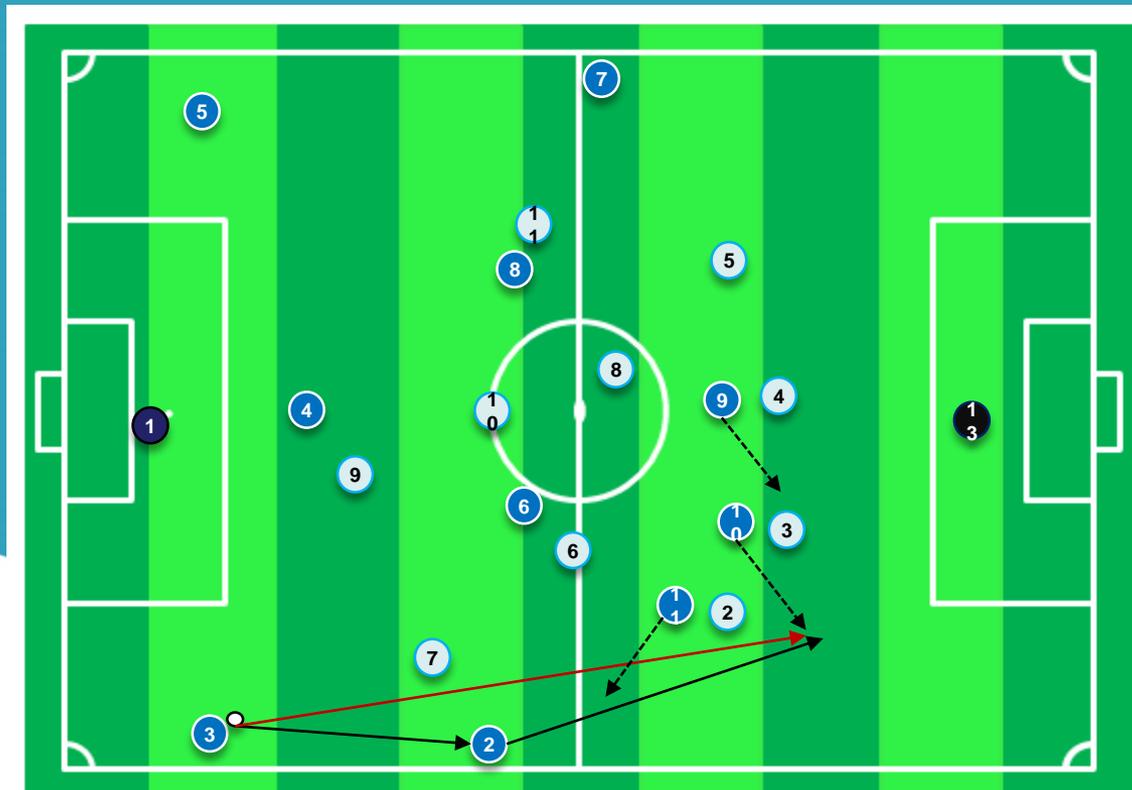


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 1: PRESIÓN DEL RIVAL CON 1 / 2 JUGADORES

1.1.3 CAÍDA A BANDA DE LOS OTROS 2 DELANTEROS APROVECHANDO EL ARRASTRE DEL ANTERIOR



SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

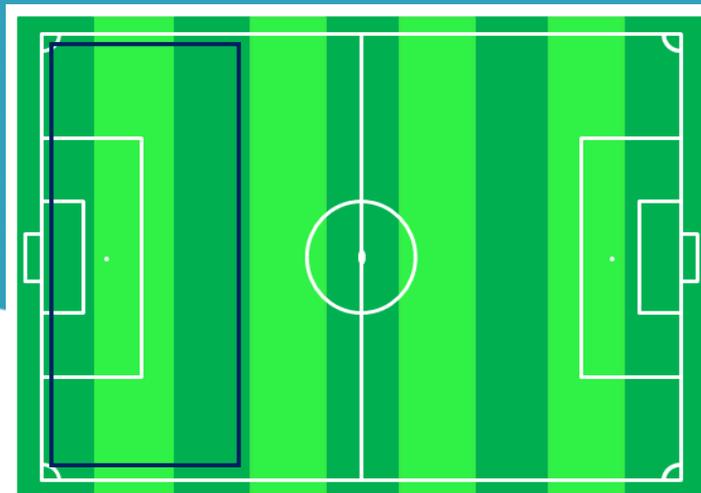
FASE DE INICIO

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN ANTE RIVALES PRESIONANTES

1.2.1 BÚSQUEDA DE CARRILEROS (SITUADOS EN AMPLITUD Y DE MANERA PROFUNDA)

1.2.2 ACOMPAÑAMIENTO INTERIORES LADO FUERTE

1.2.2 DELANTEROS CAÍDOS A BANDA APROVECHAN PROLONGACIONES/SEGUNDAS JUGADAS

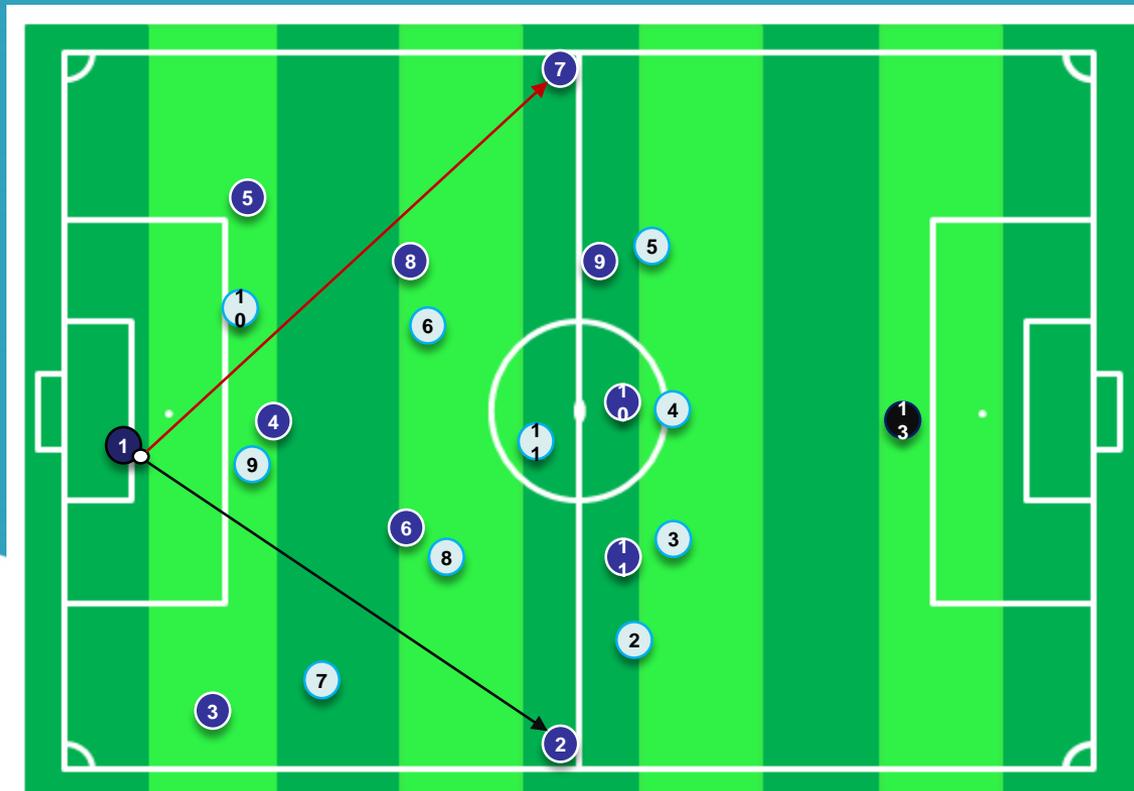


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN ANTE RIVALES PRESIONANTES

1.2.1 BÚSQUEDA DE CARRILEROS COLOCADOS EN AMPLITUD Y PROFUNDIDAD

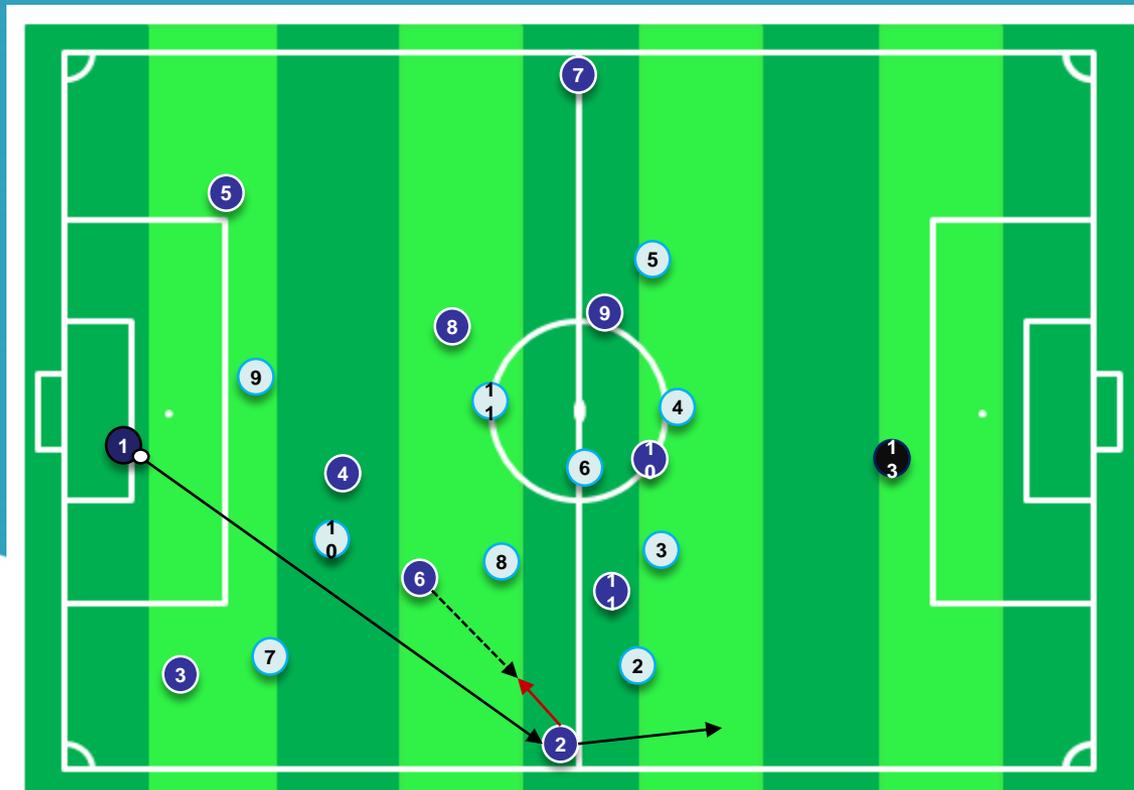


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN ANTE RIVALES PRESIONANTES

1.2.2 ACOMPAÑAMIENTO INTERIORES LADO FUERTE

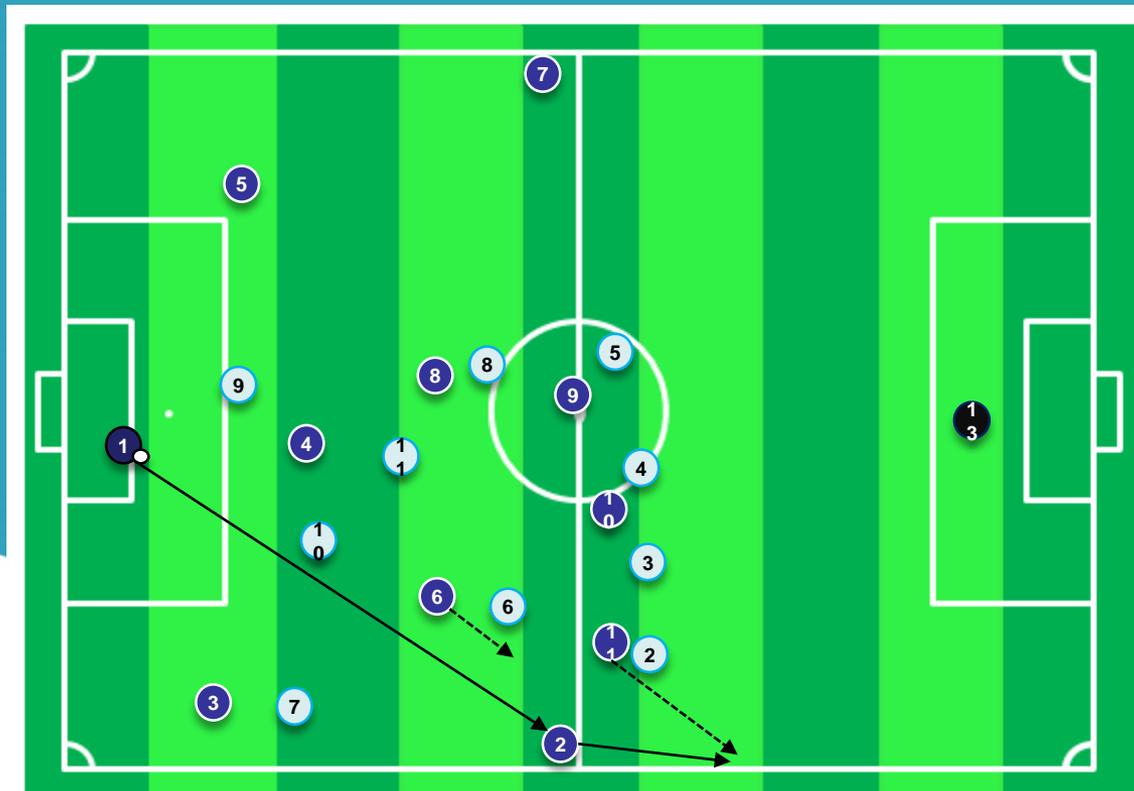


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE INICIO

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN ANTE RIVALES PRESIONANTES

1.2.3 DELANTEROS CAÍDOS A BANDA APROVECHAN POSIBLE PROLONGACIÓN/SEGUNDA JUGADA



SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

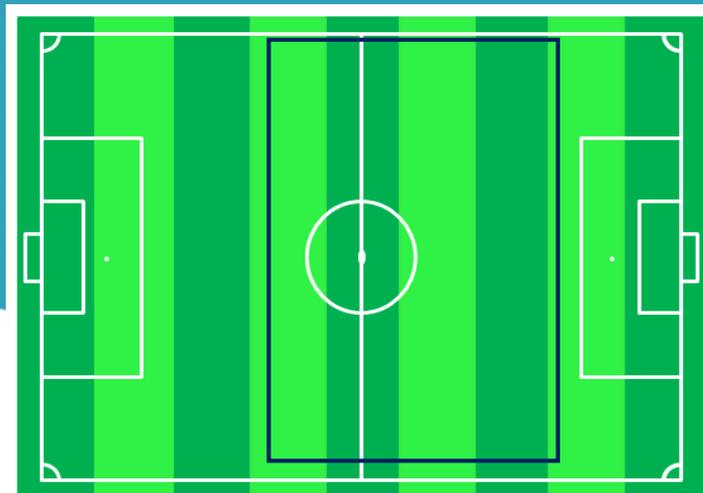
SITUACIÓN 1: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTERIVALES PRESIONANTES

1.3.1 EN ZONAS DE 3/4 ACUMULACIÓN DE AL MENOS 5 JUGADORES (CARRILEROS Y DELANTEROS), OFRECIENDO LÍNEAS DE PASE EN VERTICAL Y DIAGONAL

1.3.2 CENTRALES Y CARRILEROS CERCANOS EN AMPLITUD CREANDO SUPERIORIDADES POR BANDA

1.3.3 DELANTEROS DE BANDA DESMARQUE EN APOYO FACILITANDO VERTICALIDAD

1.3.4 DELANTERO CENTRO Y CARRILERO DE ESPACIO LIBRE (TRAS CAÍDA DE UNO DE LOS DELANTEROS) ATACAN ESPACIO

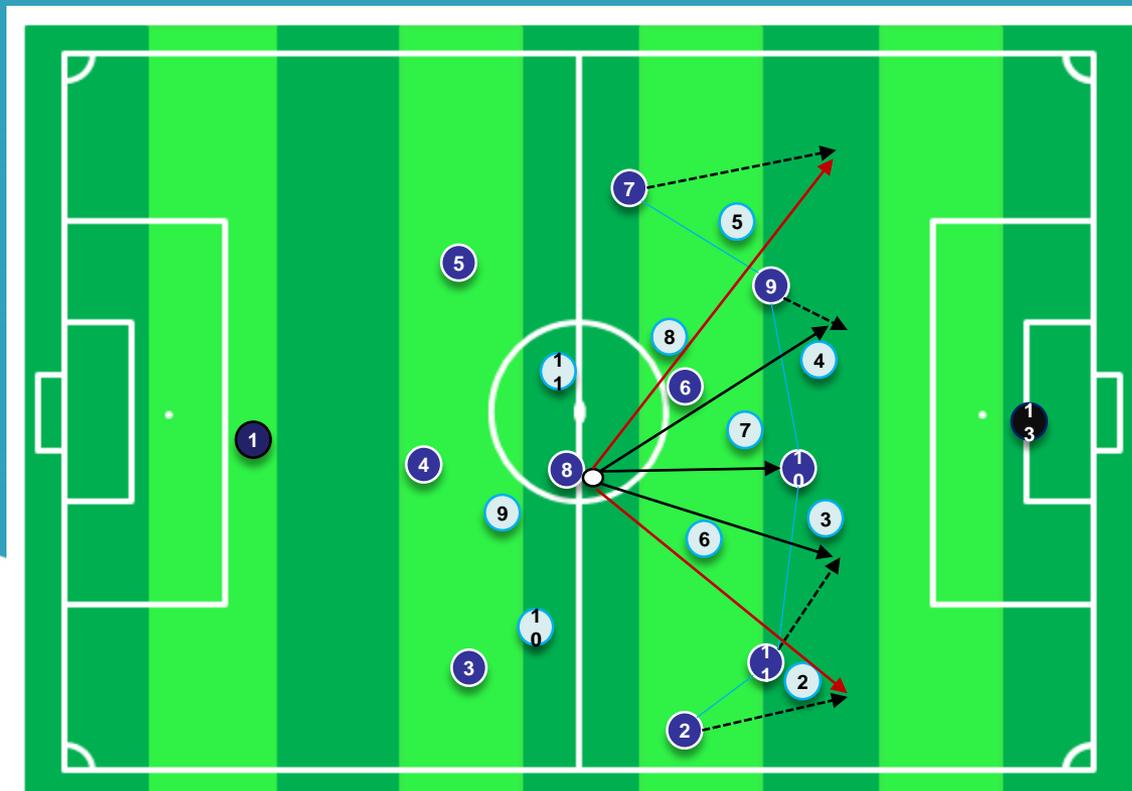


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 1: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTERIVALES PRESIONANTES

1.3.1 EN ZONAS DE 3/4 ACUMULACIÓN DE AL MENOS 5 JUGADORES (CARRILEROS Y DELANTEROS), OFRECIENDO LÍNEAS DE PASE VERTICAL

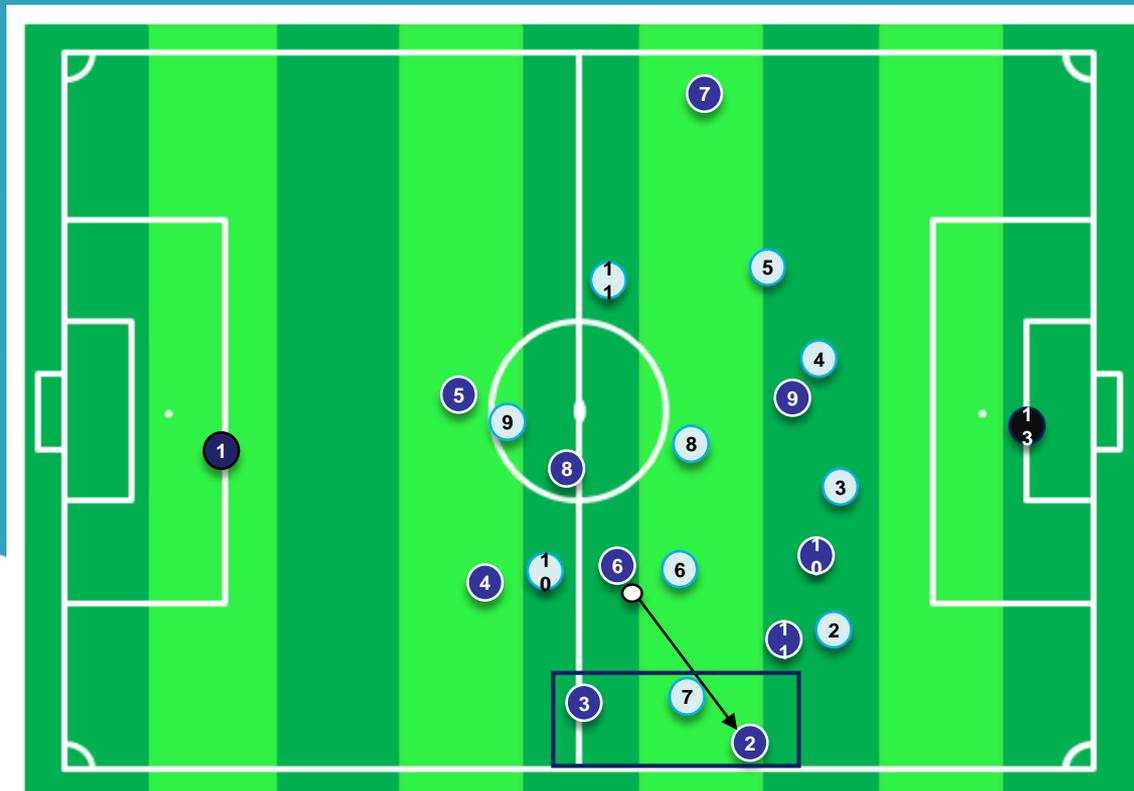


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 1: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTERIVALES PRESIONANTES

1.3.2 CENTRALES Y CARRILEROS CERCANOS EN AMPLITUD CREANDO SUPERIORIDADES POR BANDA

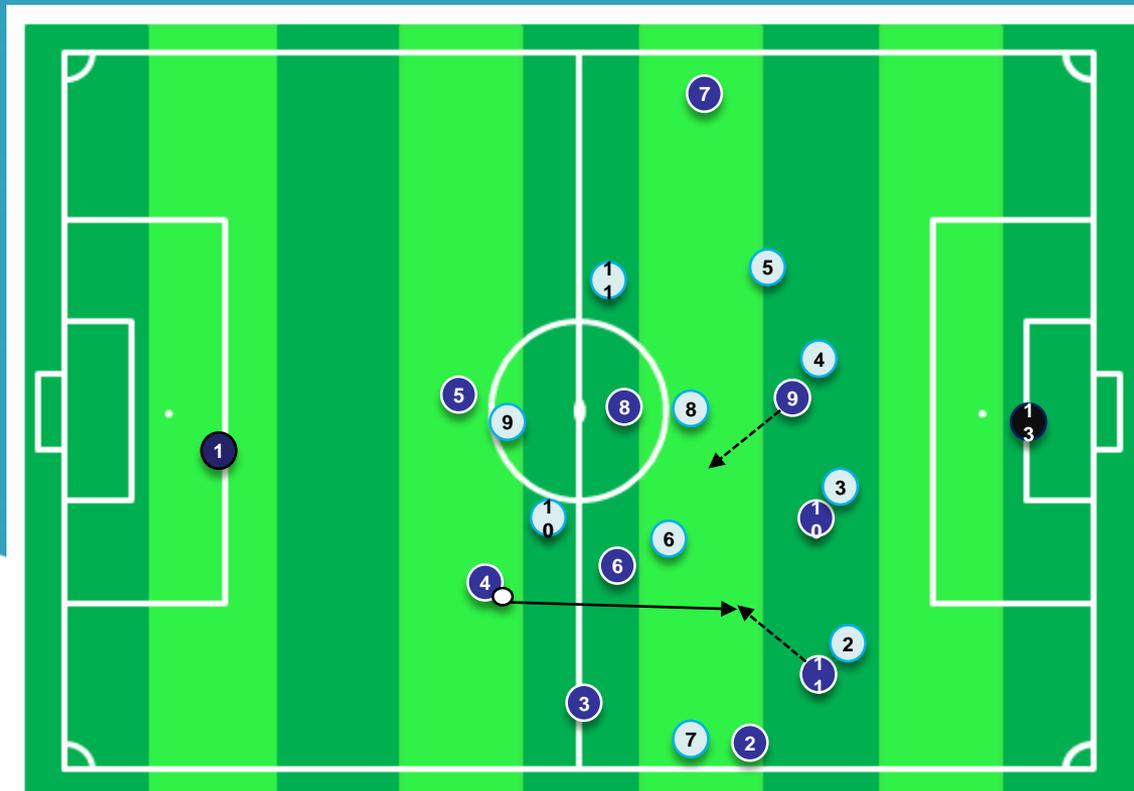


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 1: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTERIVALES PRESIONANTES

1.3.3 DELANTEROS DE BANDA, DESMARQUE EN APOYO FACILITANDO VERTICALIDAD



SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

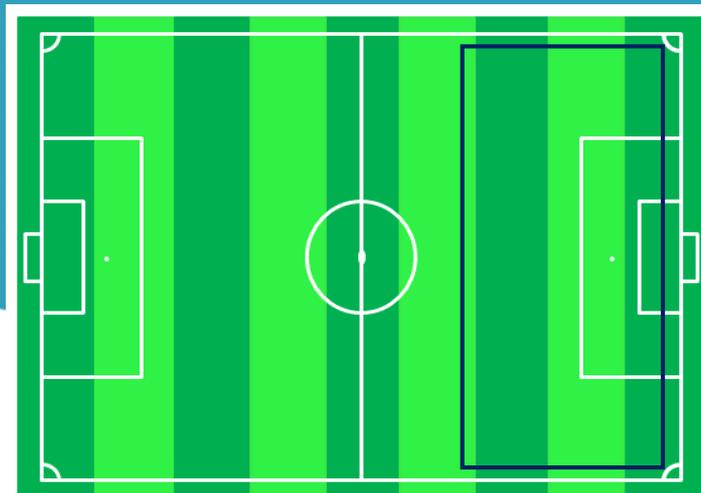
SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTE RIVALES REPLEGADOS

1.4.1 SOBRECARGAR CARRILES LATERALES PARA ATRAER AL RIVAL

1.4.2 UNA VEZ CONSEGUIDA LA ACUMULACIÓN, CAMBIO DE ORIENTACIÓN APROVECHANDO AMPLITUD DE CARRILERO DEL LADO DÉBIL

1.4.3 CREACIÓN DE ESPACIOS EN LÍNEA DEFENSIVA MEDIANTE ARRASTRE DE ALGUNO DE LOS 3 DELANTEROS Y OCUPACIÓN EN PROFUNDIDAD DE LOS NO PARTICIPATIVOS

1.4.4 BÚSQUEDA 1x1 DE CARRILEROS EN ZONAS DE BANDA. DELANTEROS Y CARRILERO LADO DÉBIL, OCUPACIÓN ZONAS DE REMATE ANTE POSIBLE CENTRO O PASE ATRÁS

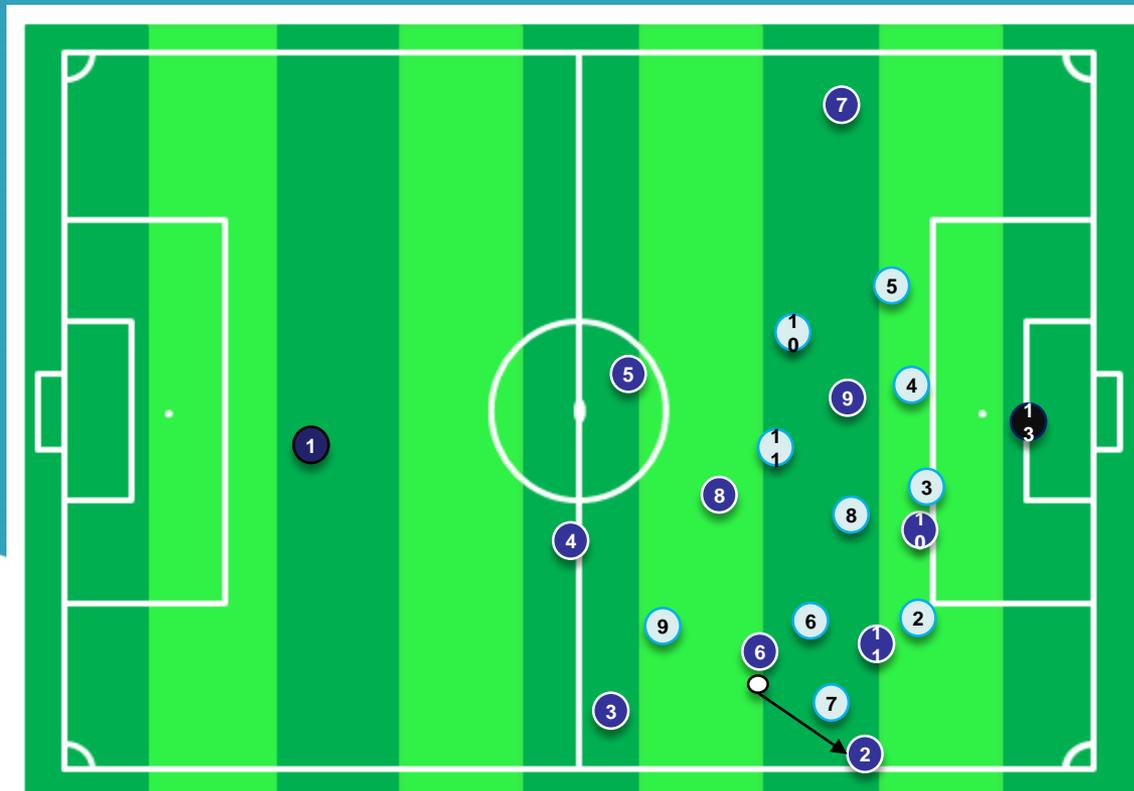


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTE RIVALES REPLEGADOS

1.4.1 SOBRECARGAR CARRILES LATERALES PARA ATRAER AL RIVAL A ZONA DE BALÓN

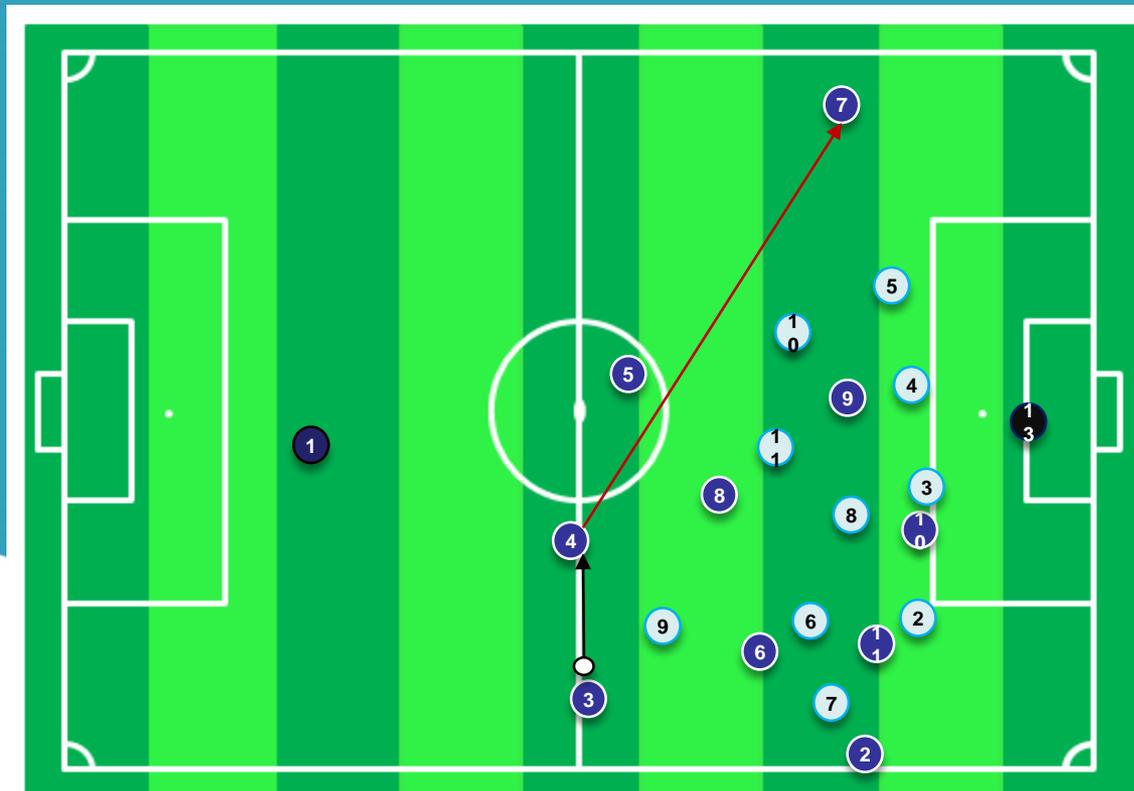


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTE RIVALES REPLEGADOS

1.4.2 UNA VEZ CONSEGUIDA LA ACUMULACIÓN, CAMBIO DE ORIENTACIÓN APROVECHANDO AMPLITUD CARRILERO LADO CONTRARIO

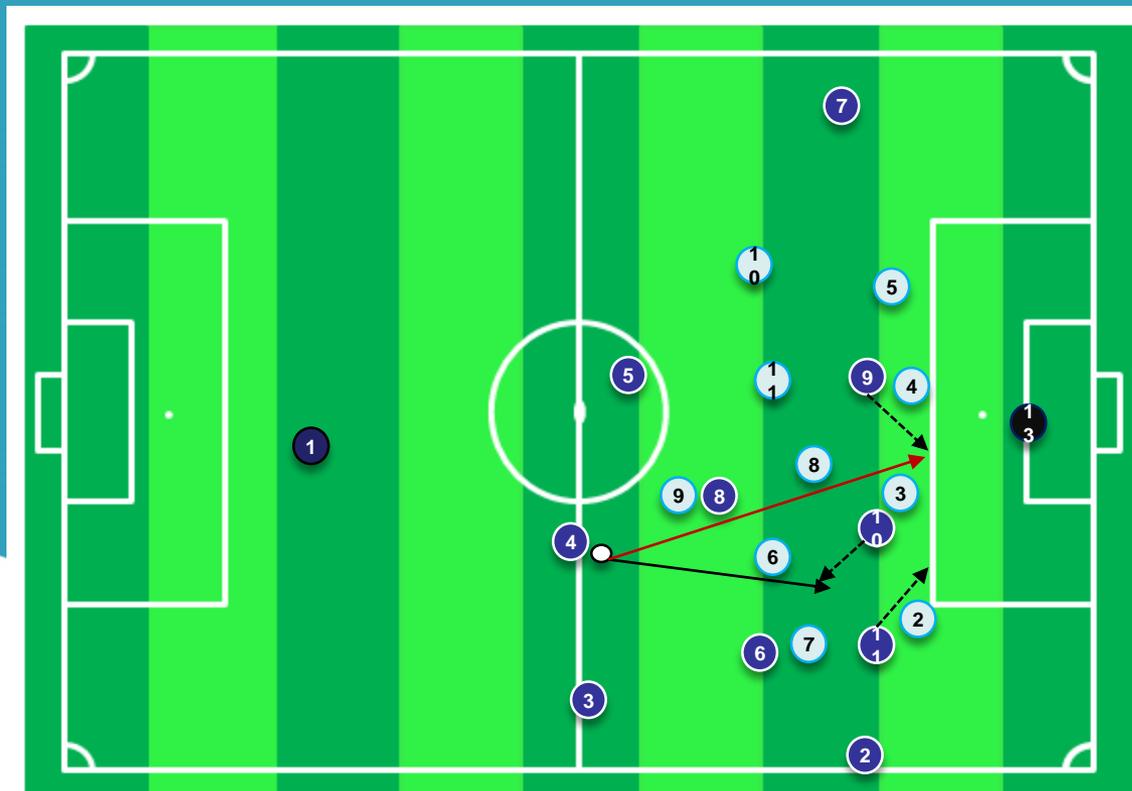


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTE RIVALES REPLEGADOS

1.4.3 CREACIÓN DE ESPACIOS EN LÍNEA DEFENSIVA MEDIANTE ARRASTRE DE ALGUNO DE LOS 3 DELANTEROS Y OCUPACIÓN EN PROFUNDIDAD DE ESE ESPACIO POR LOS NO PARTICIPATIVOS

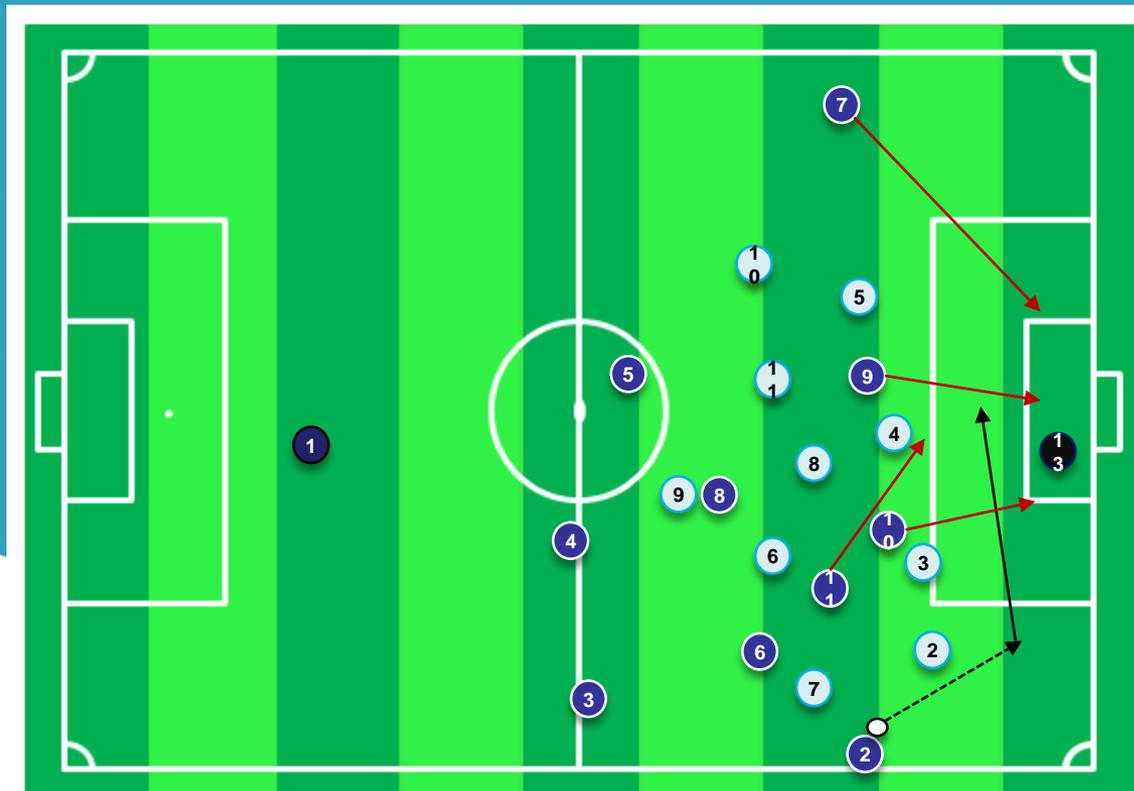


SUB-PRINCIPIOS | ATAQUE ORGANIZADO

FASE DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

SITUACIÓN 2: PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN MEDIANTE JUEGO COMBINATIVO ANTE RIVALES REPLEGADOS

1.4.4 BÚSQUEDA DEL 1x1 DE CARRILEROS EN ZONAS DE BANDA. DELANTEROS Y CARRILERO LADO DÉBIL, OCUPACIÓN PRINCIPALES ZONAS DE REMATE ANTE POSIBLE CENTRO O PASE ATRÁS



SUB-PRINCIPIOS TRANSICIONES OFENSIVAS



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

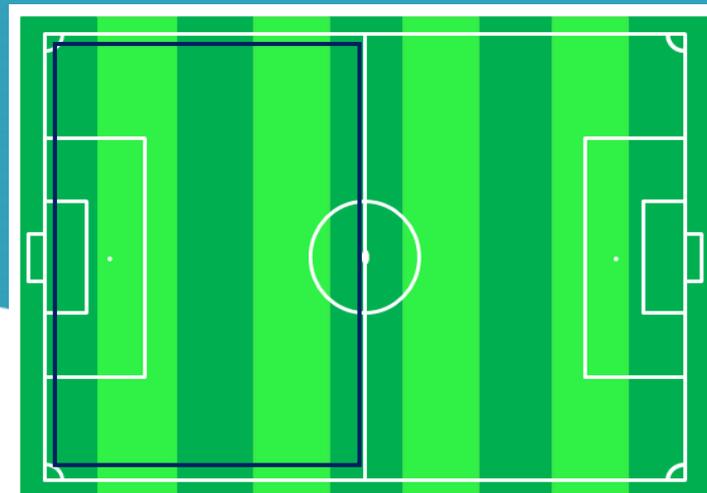
SITUACIÓN 1: RECUPERACIÓN EN ZONA DE INICIO/PROGRESIÓN

2.1.1 TRAS RECUPERACIÓN PRIORIZAR SIEMPRE LA VERTICALIDAD SIN NECESIDAD DE VOLVER A INICIAR EL JUEGO

2.1.2 SI HAY ESPACIO TRAS RECUPERACIÓN, PRIORIZAR LA CONDUCCIÓN Y LAS DIAGONALES AL LADO CONTRARIO DE LA RECUPERACIÓN

2.1.3 EN CASO DE RECUPERACIÓN ANTE UN RIVAL PRESIONANTE, APARICIÓN ENTRE LÍNEAS DE JUGADORES DE LÍNEA POSTERIOR PARA FACILITAR EL PASE VERTICAL

2.1.4 SI ES UN DELANTERO EL QUE APARECE ENTRE LÍNEAS, EL RESTO ATACAN ESPACIO DEJADO POR ESTE

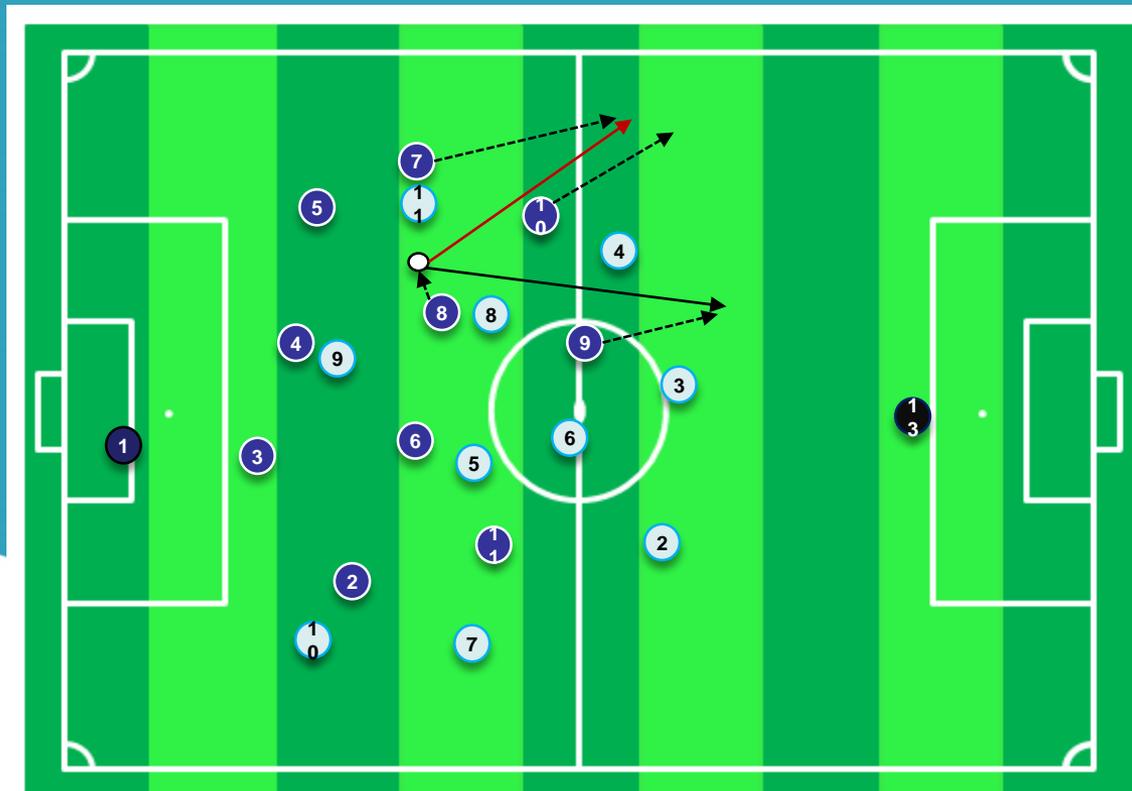


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 1: RECUPERACIÓN EN ZONA DE INICIO/PROGRESIÓN

2.1.1 TRAS RECUPERACIÓN, PRIORIZAR SIEMPRE LA VERTICALIDAD SIN NECESIDAD DE VOLVER A INICIAR EL JUEGO

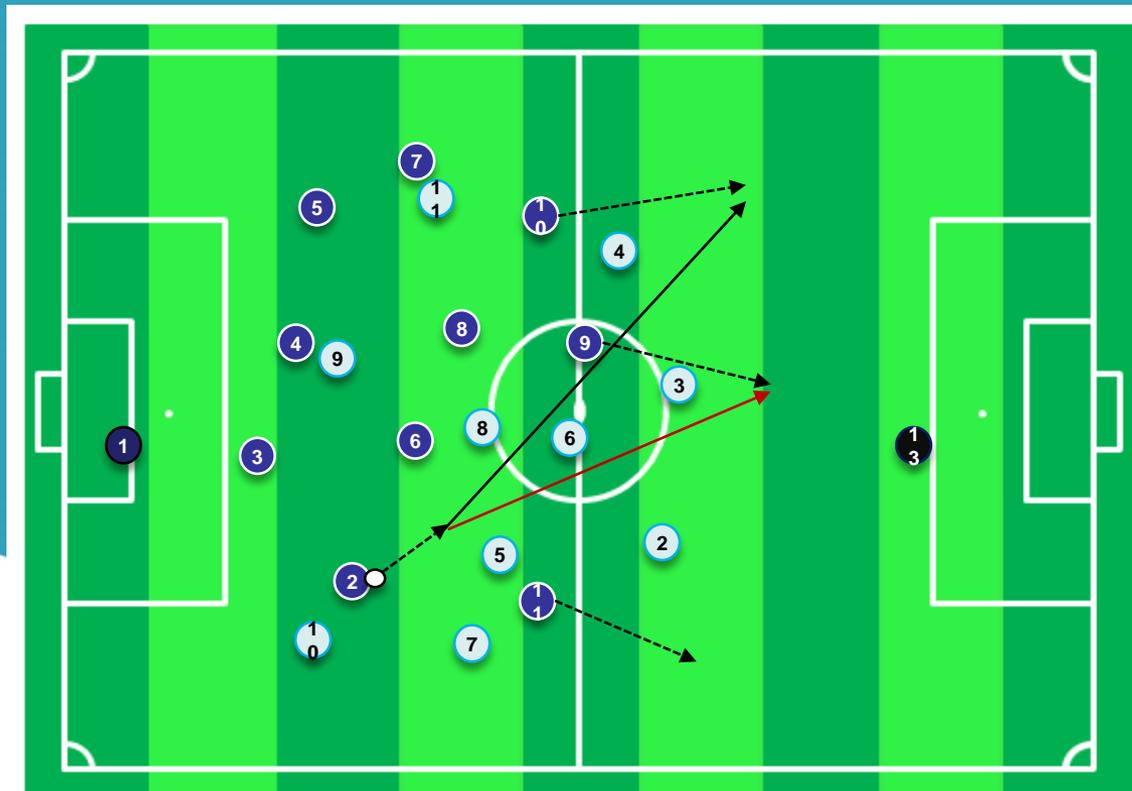


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 1: RECUPERACIÓN EN ZONA DE INICIO/PROGRESIÓN

2.1.2 SI HAY ESPACIO TRAS RECUPERACIÓN, PRIORIZAR LA CONDUCCIÓN Y/O LAS DIAGONALES AL LADO CONTRARIO DE LA RECUPERACIÓN

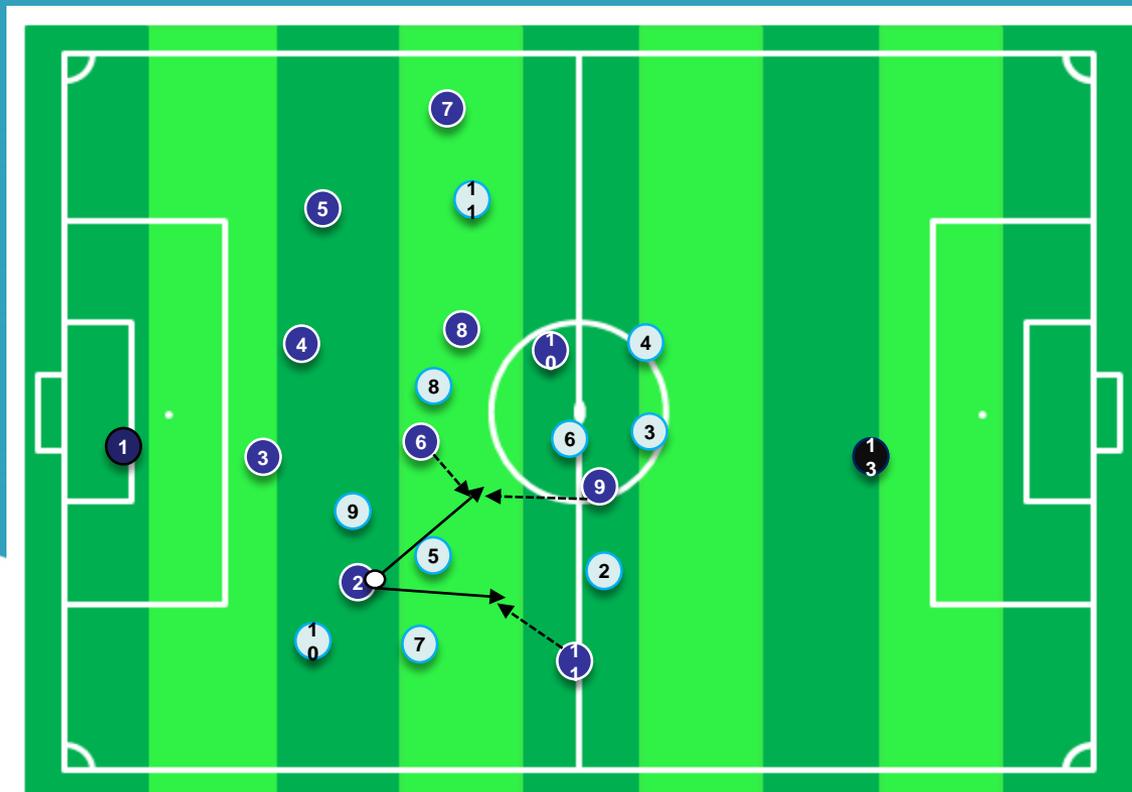


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 1: RECUPERACIÓN EN ZONA DE INICIO/PROGRESIÓN

2.1.3 EN CASO DE RECUPERACIÓN ANTE UN RIVAL PRESIONANTE, APARICIÓN ENTRE LÍNEAS DE JUGADORES DE LÍNEA POSTERIOR PARA FACILITAR EL PASE VERTICAL

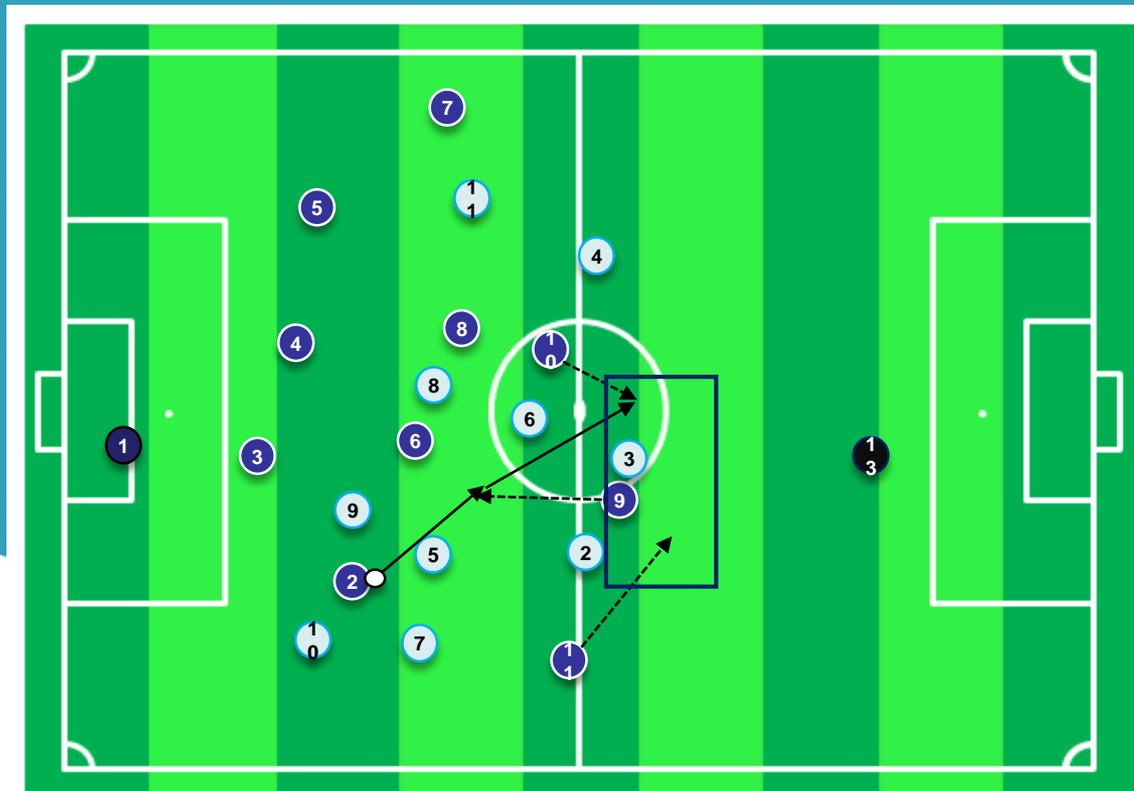


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 1: RECUPERACIÓN EN ZONA DE INICIO/PROGRESIÓN

2.1.3 SI ES UN DELANTERO EL QUE APARECE ENTRE LÍNEAS, EL RESTO ATACAN ESPACIO DEJADO POR ÉSTE



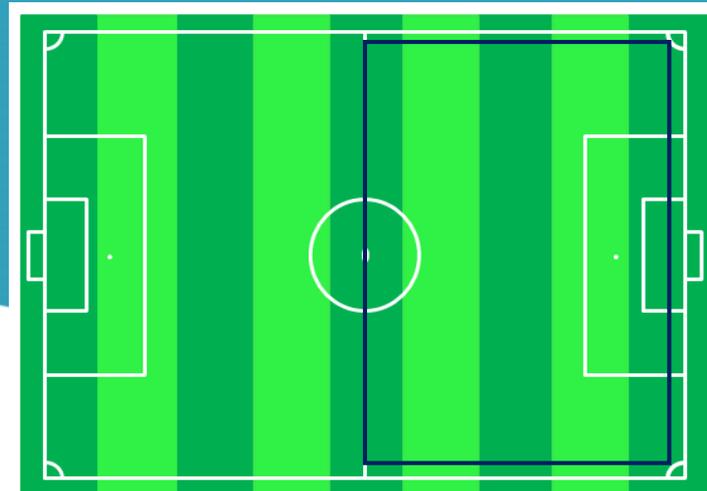
SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 2: RECUPERACIÓN EN ZONA DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

2.2.1 DAR LA MÁXIMA AMPLITUD A LA TRANSICIÓN OCUPANDO LOS 3 CARRILES

2.2.2 LÍNEA DE 3 CENTRALES ACOMPAÑA LA JUGADA MANTENIENDO UNA DISTANCIA CERCANA A LAS DEMÁS LÍNEAS EVITANDO EL PELIGRO EN CASO DE NUEVA PÉRDIDA. MANTENER LA VIGILANCIA DEFENSIVA CON RIVALES.

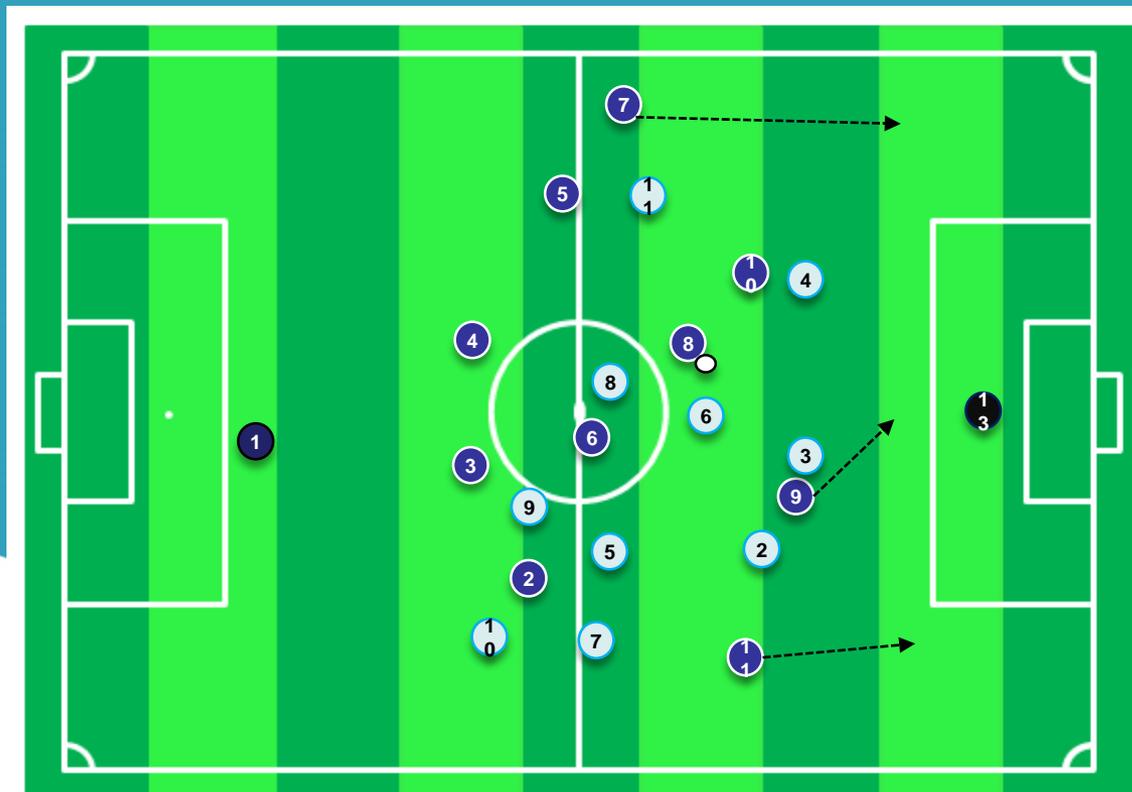


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 2: RECUPERACIÓN EN ZONA DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

2.2.1 DAR LA MÁXIMA AMPLITUD A LA TRANSICIÓN, OCUPANDO LOS 3 CARRILES

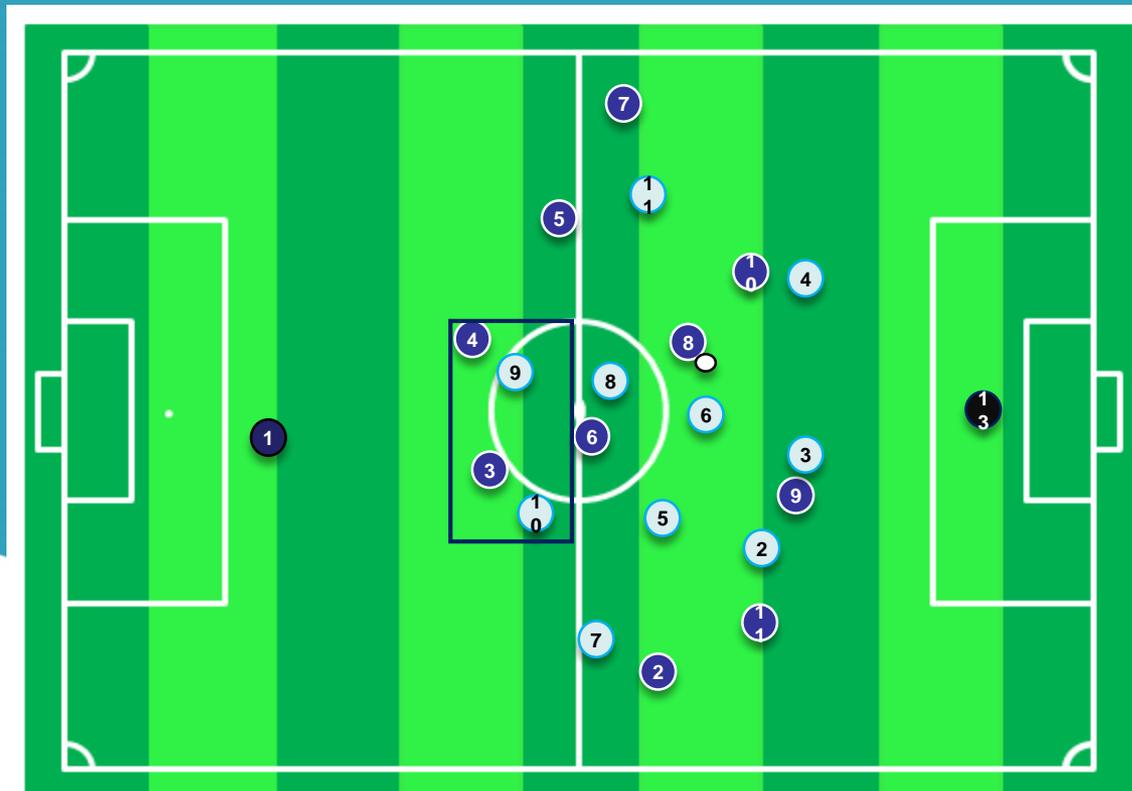


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. OFENSIVAS

TRANSICIÓN OFENSIVA

SITUACIÓN 2: RECUPERACIÓN EN ZONA DE PROGRESIÓN/FINALIZACIÓN

2.2.2 LÍNEA DE 3 CENTRALES ACOMPAÑA LA JUGADA MANTENIENDO UNA DISTANCIA CERCANA A LAS DEMÁS LÍNEAS EVITANDO EL PELIGRO EN CASO DE NUEVA PÉRDIDA. MANTENER LA VIGILANCIA DEFENSIVA CON RIVALES



SUB-PRINCIPIOS DEFENSA ORGANIZADA



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)

SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

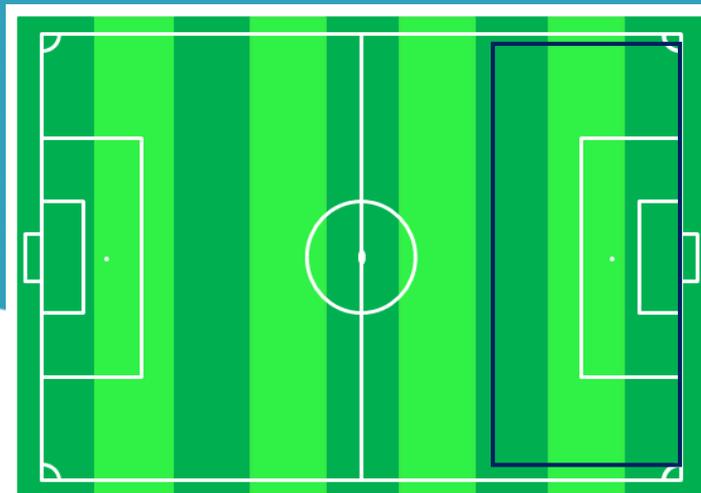
FASE DE INICIO RIVAL

SITUACIÓN 1: EQUIPO PRESIONA EN BLOQUE ALTO

3.1.1 PRESIÓN EN BLOQUE ALTO. PROVOCAR AL RIVAL A JUGAR EN LARGO. EN CASO DE QUE RIVAL INSISTA EN JUGAR EN CORTO, MARCAJE INDIVIDUAL

3.1.2 EN JUEGO DIRECTO DEL RIVAL, LÍNEA DEFENSIVA SE CONVIERTE EN LÍNEA DE 5 (CENTRALES + CARRILEROS)

3.1.3 PENDIENTES DE ANTICIPAR EN JUEGO POR ALTO. JUGADORES DE MISMA LÍNEA DE CAÍDA DE BALÓN, COBERTURA DEFENSIVA PARA EVITAR PROLONGACIÓN

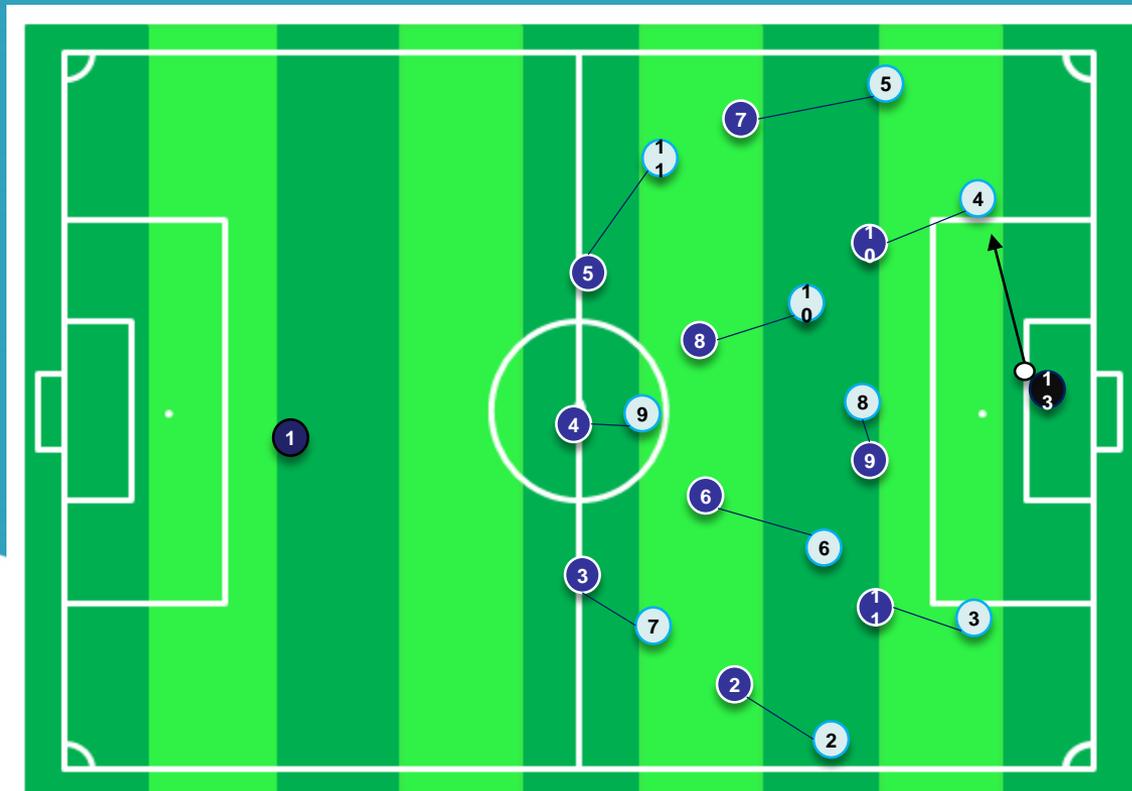


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE INICIO RIVAL

SITUACIÓN 1: EQUIPO PRESIONA EN BLOQUE ALTO

3.1.1 PRESIÓN EN BLOQUE ALTO. PROVOCAR AL RIVAL A JUGAR EN LARGO. EN CASO DE QUE RIVAL INSISTA EN JUGAR EN CORTO, MARCAJE INDIVIDUAL

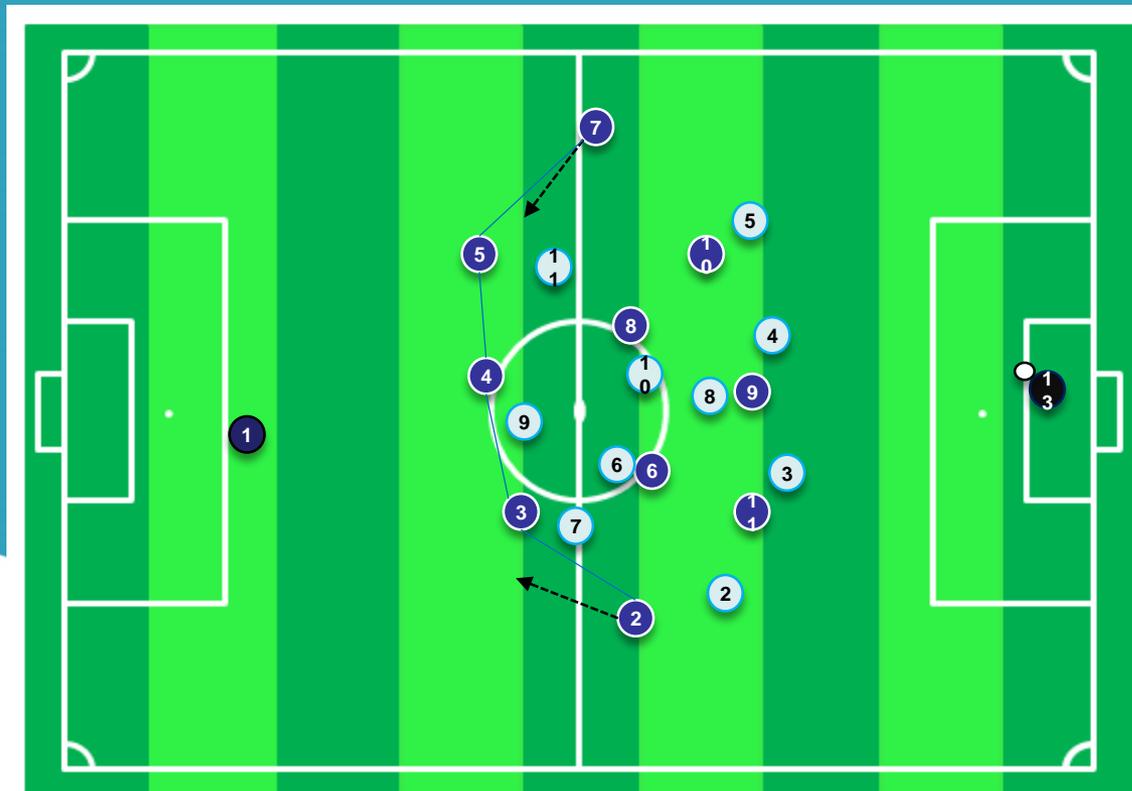


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE INICIO RIVAL

SITUACIÓN 1: EQUIPO PRESIONA EN BLOQUE ALTO

3.1.2 EN JUEGO DIRECTO DEL RIVAL, LÍNEA DEFENSIVA SE CONVIERTE EN LÍNEA DE 5 (CENTRALES + CARRILEROS)

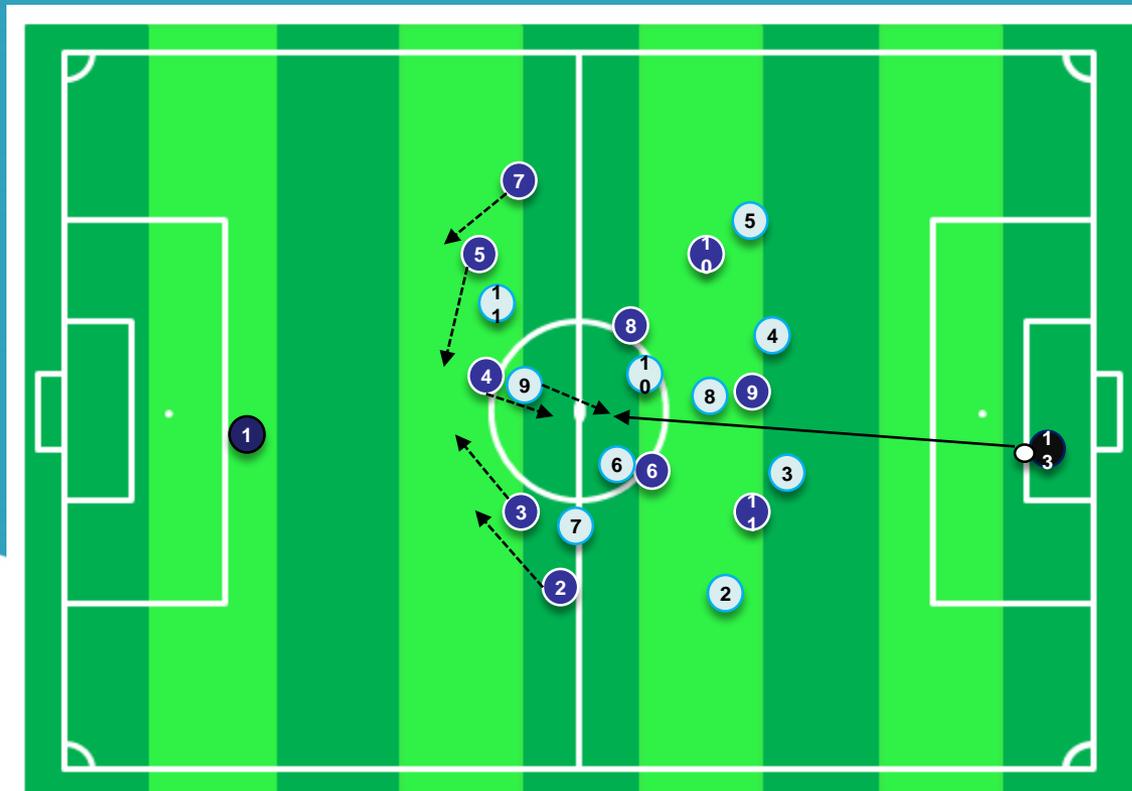


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE INICIO RIVAL

SITUACIÓN 1: EQUIPO PRESIONA EN BLOQUE ALTO

3.1.3 PENDIENTES DE ANTICIPAR EN JUEGO POR ALTO. JUGADORES DE MISMA LÍNEA DE CAÍDA DE BALÓN, COBERTURA DEFENSIVA PARA EVITAR PROLONGACIÓN



SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

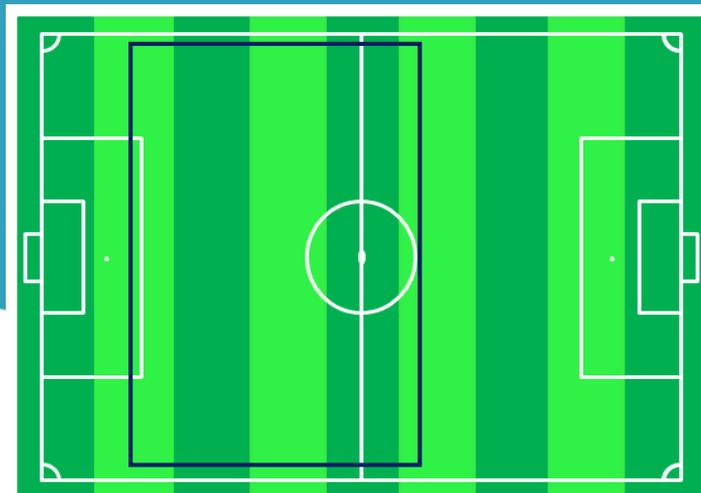
SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA INTERIOR

3.2.1 ANTE RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONAS INTERIORES, EQUIPO SE CONVIERTE EN SISTEMA 1-5-4-1 DE FORMA ESTRECHA Y PROFUNDA

3.2.2 CARRILEROS PASAN A OCUPAR POSICIÓN DE LATERAL. PENDIENTES DE POSIBLE SALTO A LA PRESIÓN DE EXTREMOS RIVALES

3.2.3 DELANTEROS DE LAS BANDAS OCUPAN POSICIONES DE EXTREMO. PENDIENTES DE POSIBLE SALTO A LA PRESIÓN DE LATERALES RIVALES

3.2.4 DELANTERO CENTRO ÚNICA REFERENCIA ARRIBA. BASCULACIÓN CERRANDO LÍNEAS DE PASE HACIA ATRÁS

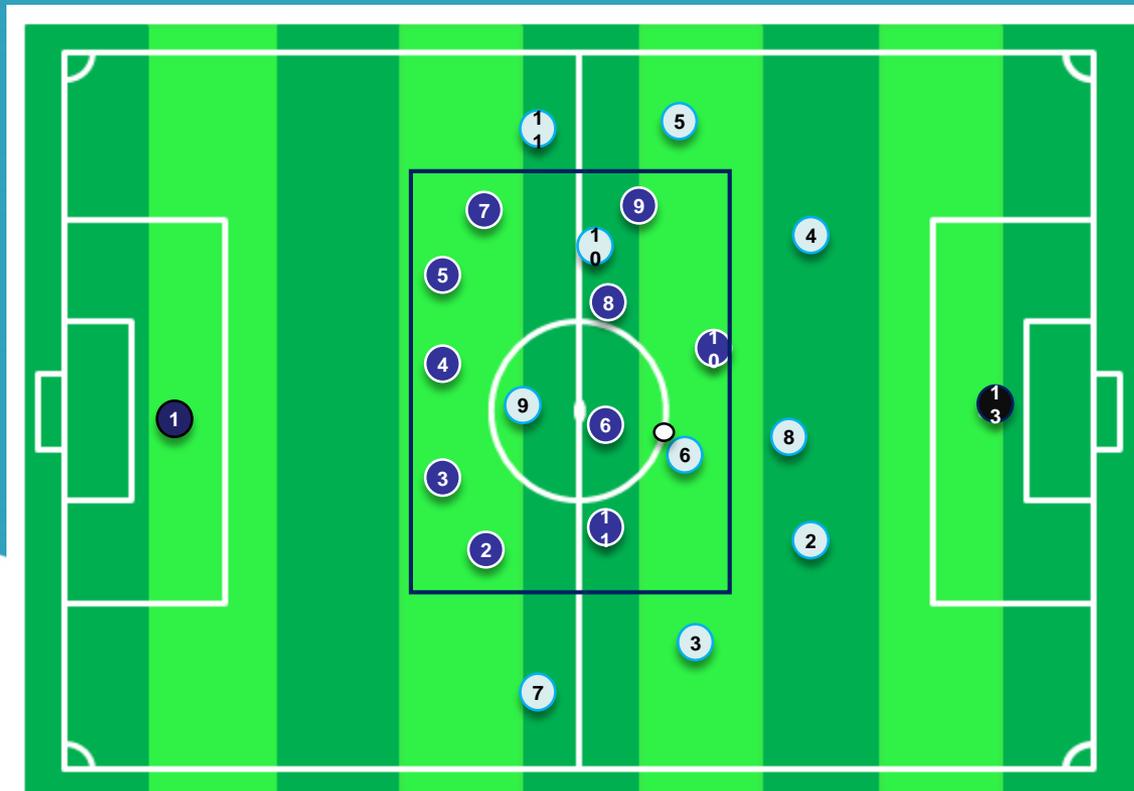


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA INTERIOR

3.2.1 ANTE RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONAS INTERIORES, EQUIPO SE CONVIERTE EN SISTEMA 1-5-4-1 DE FORMA ESTRECHA Y PROFUNDA

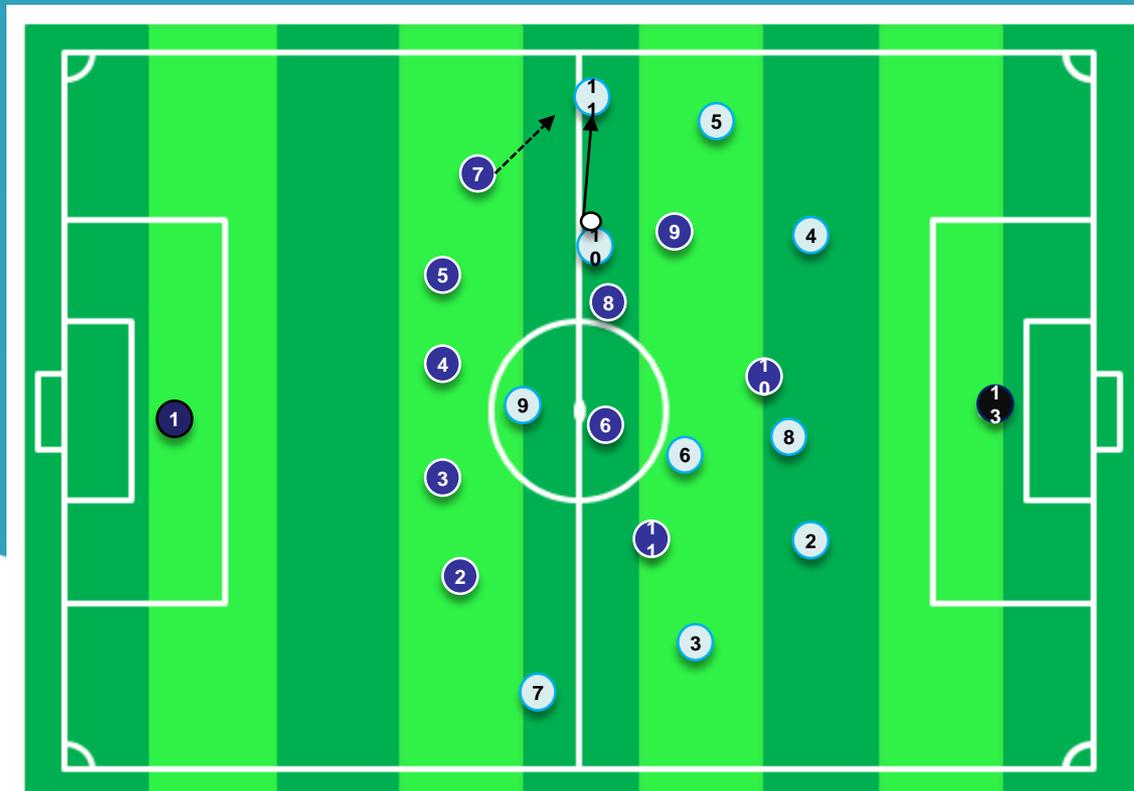


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA INTERIOR

3.2.2 CARRILEROS PASAN A OCUPAR POSICIÓN DE LATERAL. PENDIENTES DE POSIBLE SALTO A LA PRESIÓN DE EXTREMOS RIVALES

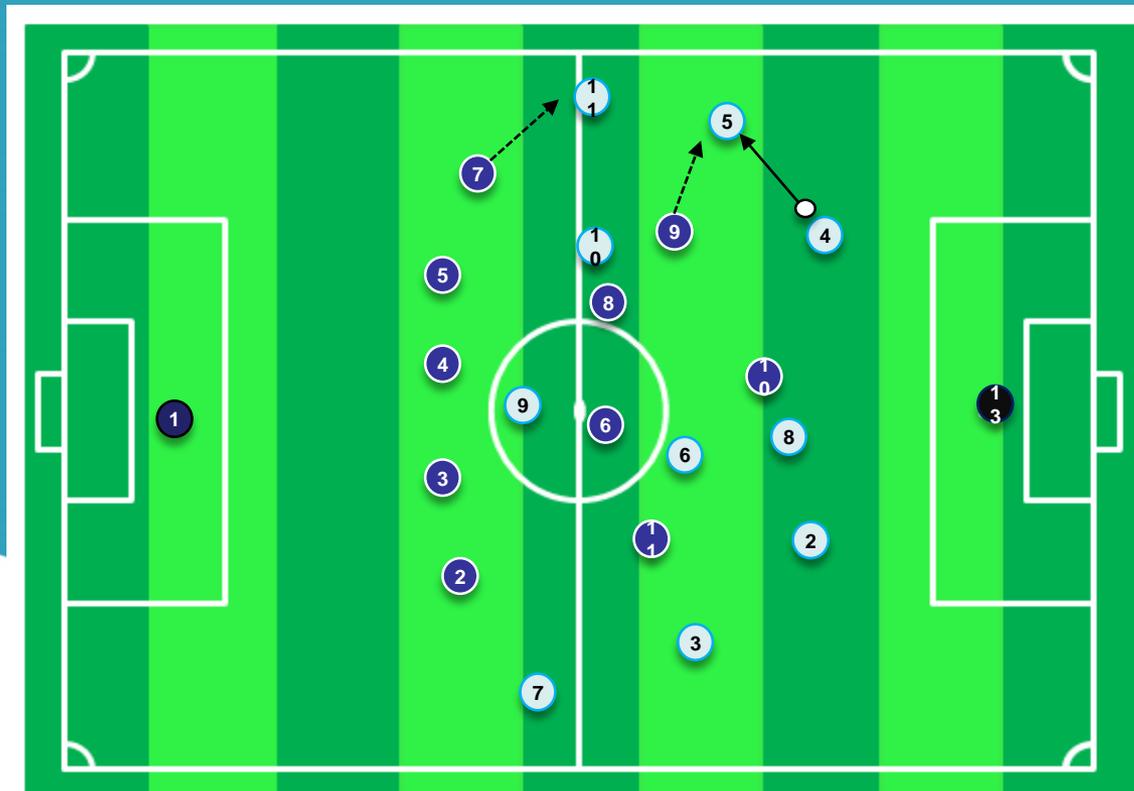


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA INTERIOR

3.2.3 DELANTEROS DE LAS BANDAS PASAN A OCUPAR POSICIÓN DE EXTREMO. PENDIENTES DE POSIBLE SALTO A LA PRESIÓN DE LATERALES RIVALES

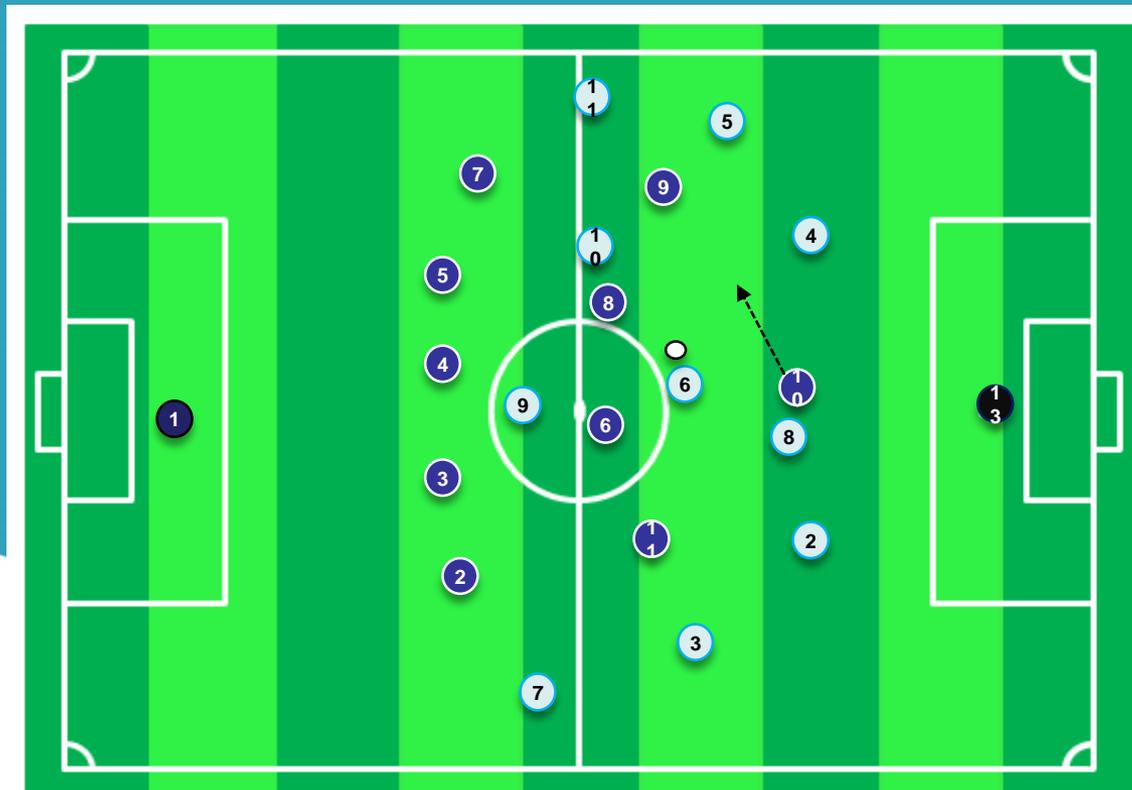


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA INTERIOR

3.2.4 DELANTERO CENTRO ÚNICA REFERENCIA ARRIBA. BASCULACIÓN CERRANDO LÍNEA DE PASE HACIA ATRÁS



SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 2: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.1 EQUIPO VUELCA HACIA LA MITAD DE CAMPO DONDE SE DESARROLLA EL JUEGO

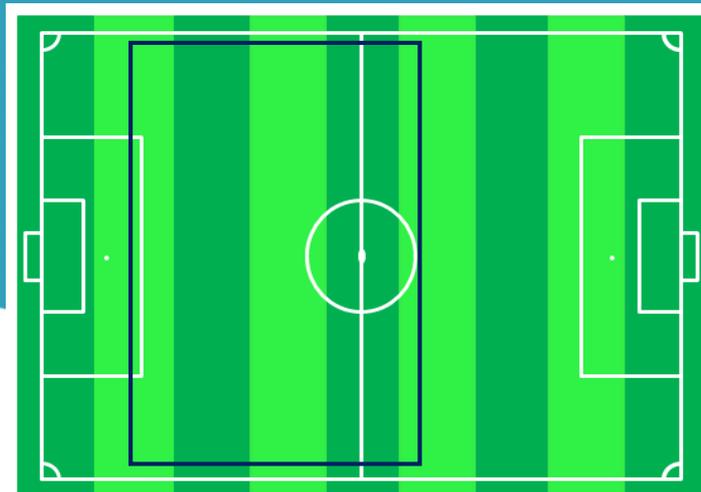
3.3.2 CARRILERO LADO FUERTE FIJA A EXTREMO RIVAL

3.3.3 DELANTERO DE BANDA DEL LADO FUERTE FIJA A LATERAL RIVAL

3.3.4 INTERIOR LADO FUERTE COBERTURA A CARRILEROS O DELANTEROS SEGÚN SITUACIÓN. INTERIOR LADO DÉBIL DA EQUILIBRIO Y EVITA SUPERIORIDAD POR DENTRO DE MEDIA PUNTA O SEGUNDO DELANTERO RIVAL

3.3.5 CARRILERO Y DELANTERO DE LA BANDA DEL LADO DÉBIL CIERRAN DE MANERA DIAGONAL EVITANDO POSIBLES CAMBIOS DE ORIENTACIÓN

3.3.6 DELANTERO SE COLOCA EN EL LADO FUERTE DEL JUEGO EVITANDO PASES ATRÁS RIVAL

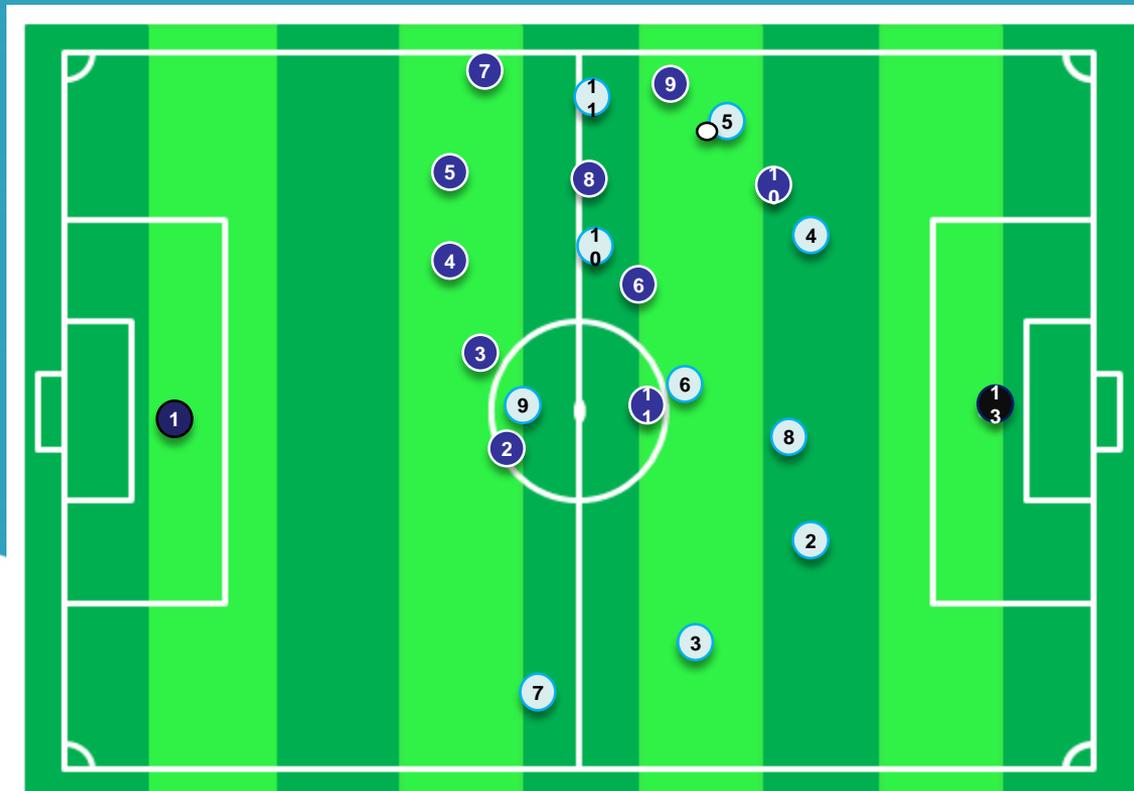


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.1 EQUIPO VUELCA HACIA LA MITAD DEL CAMPO DONDE SE DESARROLLA EL JUEGO

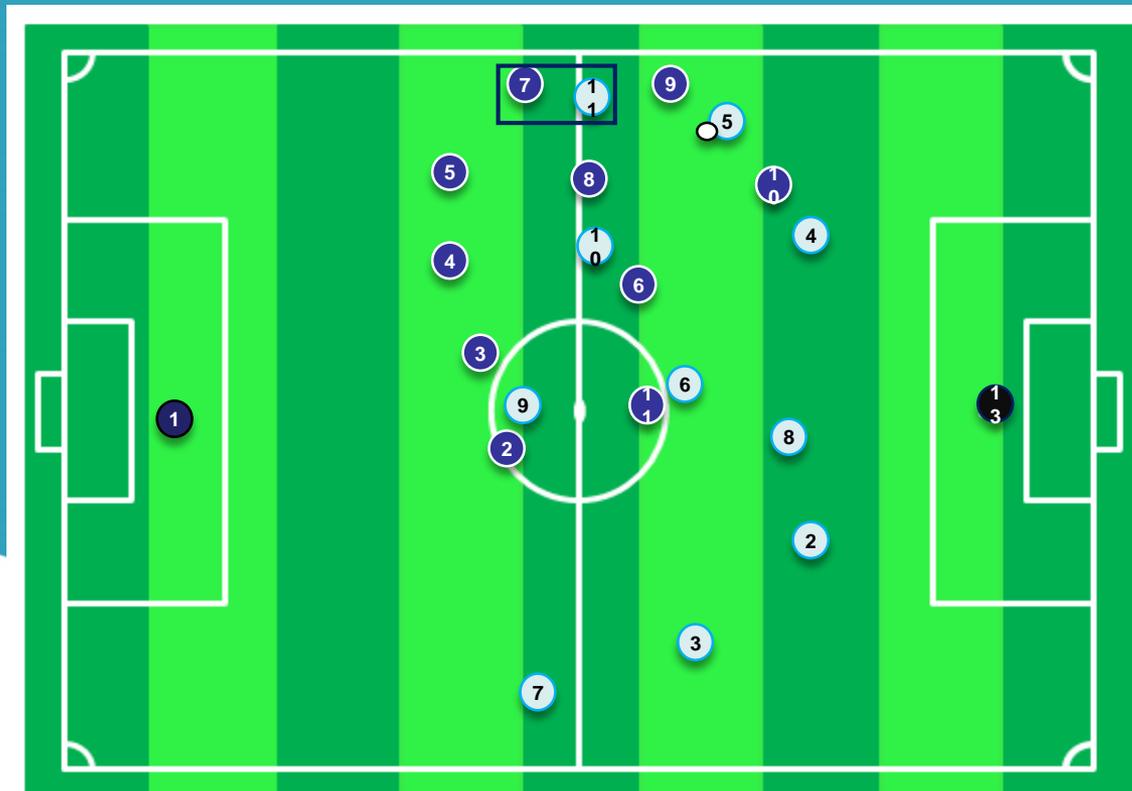


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.2 CARRILERO LADO FUERTE FIJA A EXTREMO RIVAL

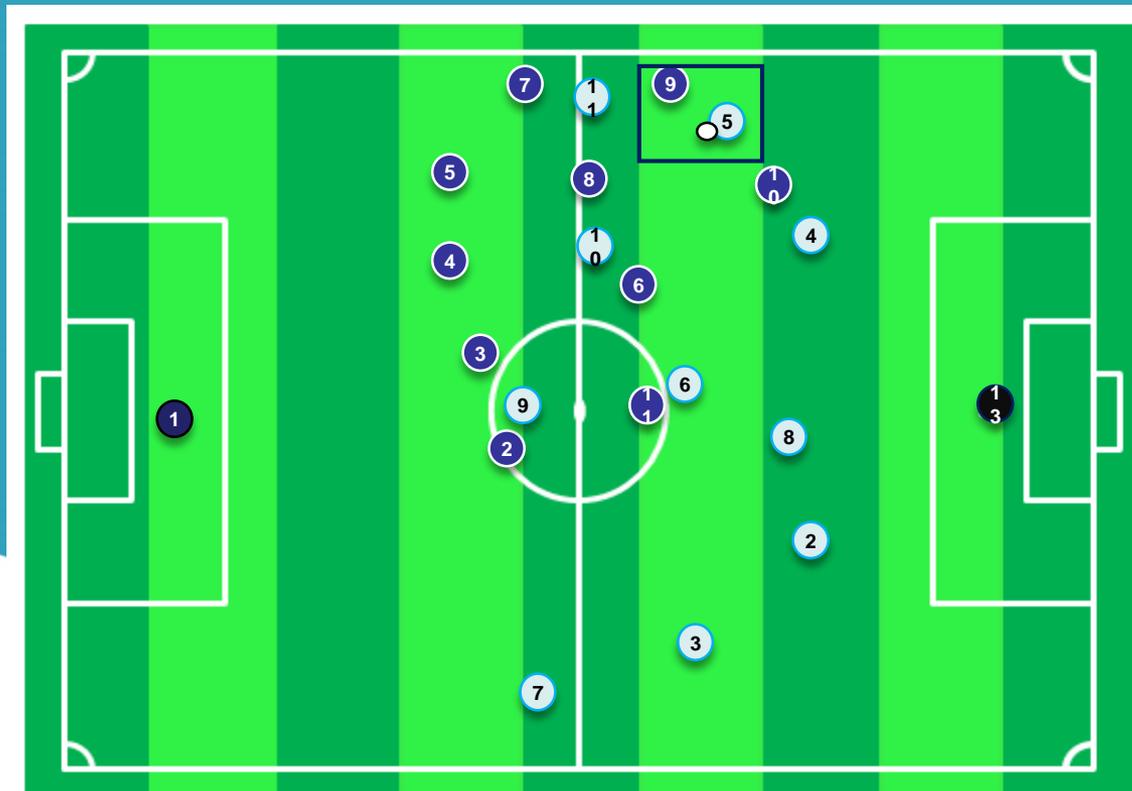


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.3 DELANTERO DE BANDA DEL LADO FUERTE FIJA A LATERAL RIVAL

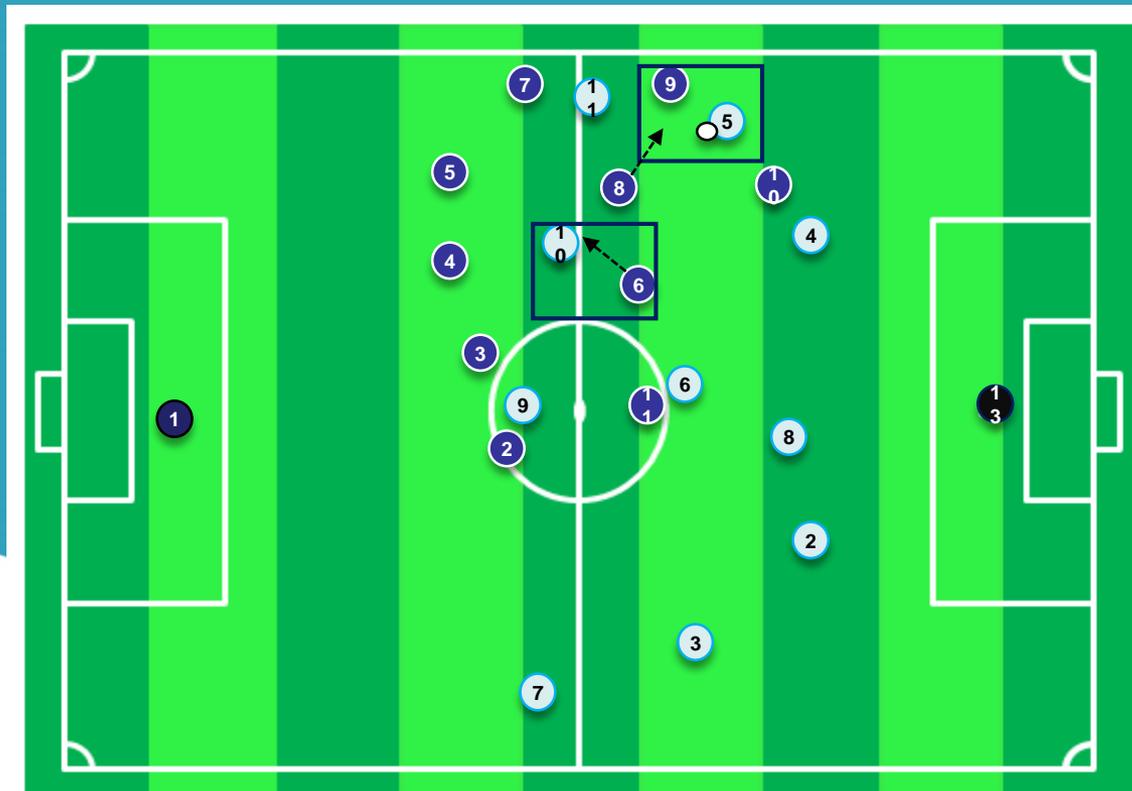


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.4 INTERIOR LADO FUERTE COBERTURA A CARRILEROS O DELANTEROS SEGÚN LA SITUACIÓN. INTERIOR LADO DÉBIL DA EQUILIBRIO Y EVITA SUPERIORIDAD RIVAL POR DENTRO CON MEDIA PUNTA O DELANTERO

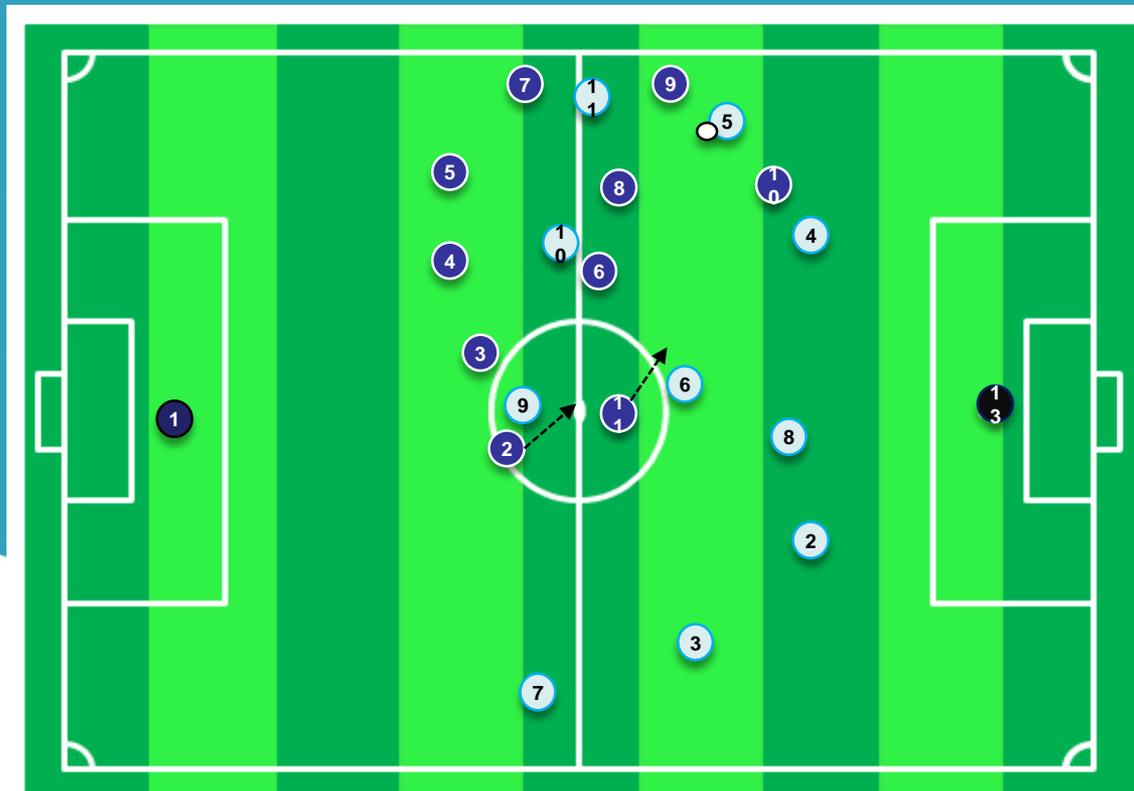


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.5 CARRILERO Y DELANTERO DE LA BANDA DEL LADO DÉBIL CIERRAN DE MANERA DIAGONAL EVITANDO POSIBLES CAMBIOS DE ORIENTACIÓN

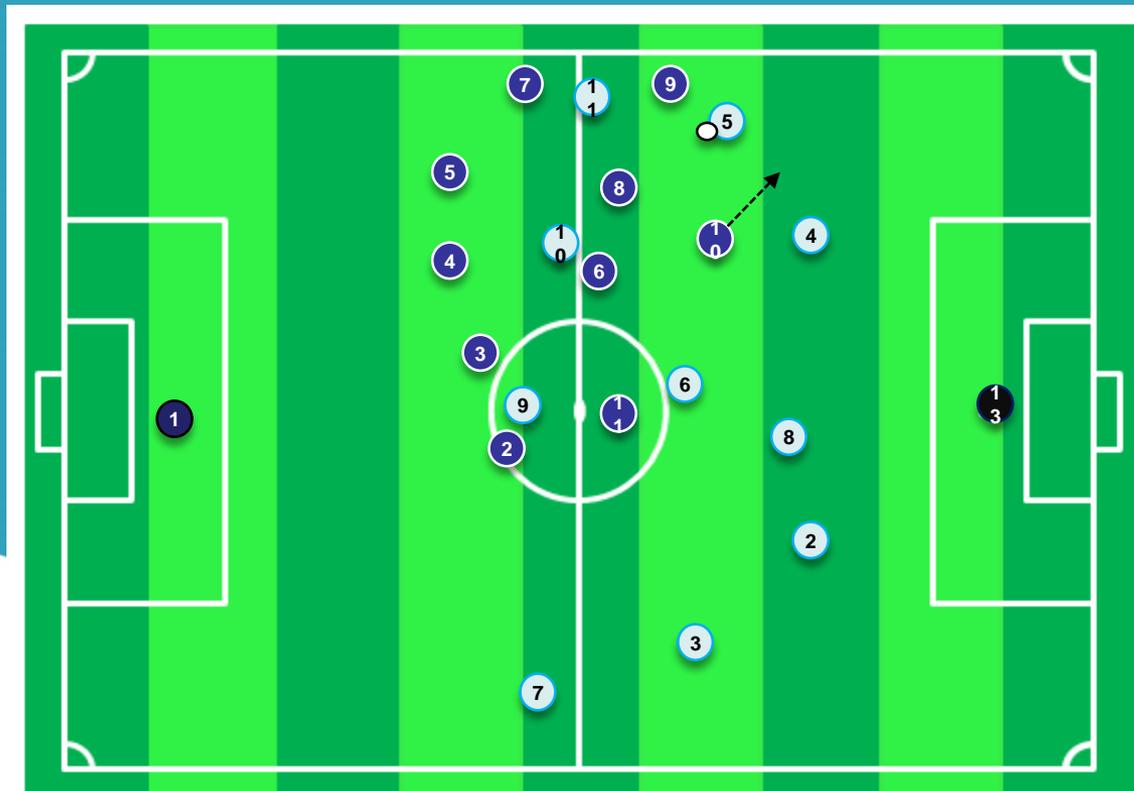


SUB-PRINCIPIOS | DEFENSA ORGANIZADA

FASE DE PROG./FINAL. RIVAL

SITUACIÓN 1: RIVAL CON BALÓN CONTROLADO EN ZONA LATERAL

3.3.6 DELANTERO SE COLOCA EN LADO FUERTE DEL JUEGO EVITANDO PASE HACIA ATRÁS DEL RIVAL



SUB-PRINCIPIOS TRANSICIONES DEFENSIVAS



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

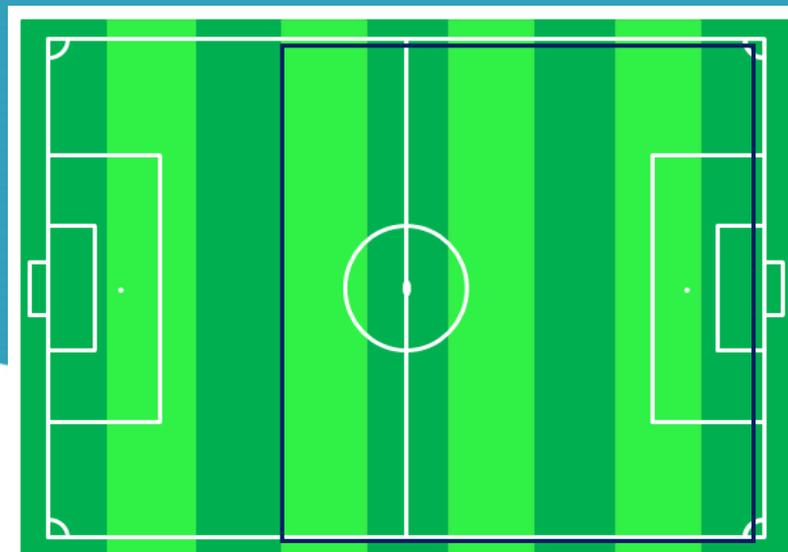
[AFOPROFUTBOL](#)

SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE INICIO/PROGRESIÓN RIVAL

SITUACIÓN 1: PRESIÓN TRAS PÉRDIDA ORIENTADA AL POSEEDOR

4.1.1 PRESIÓN TRAS PÉRDIDA CON LOS 3/4 JUGADORES MÁS CERCANOS A LA ZONA DE PÉRDIDA O ROBO DEL RIVAL, CERRANDO ADEMÁS POSIBLES LÍNEAS DE PASE AL POSEEDOR. FIJAR ALEJADOS

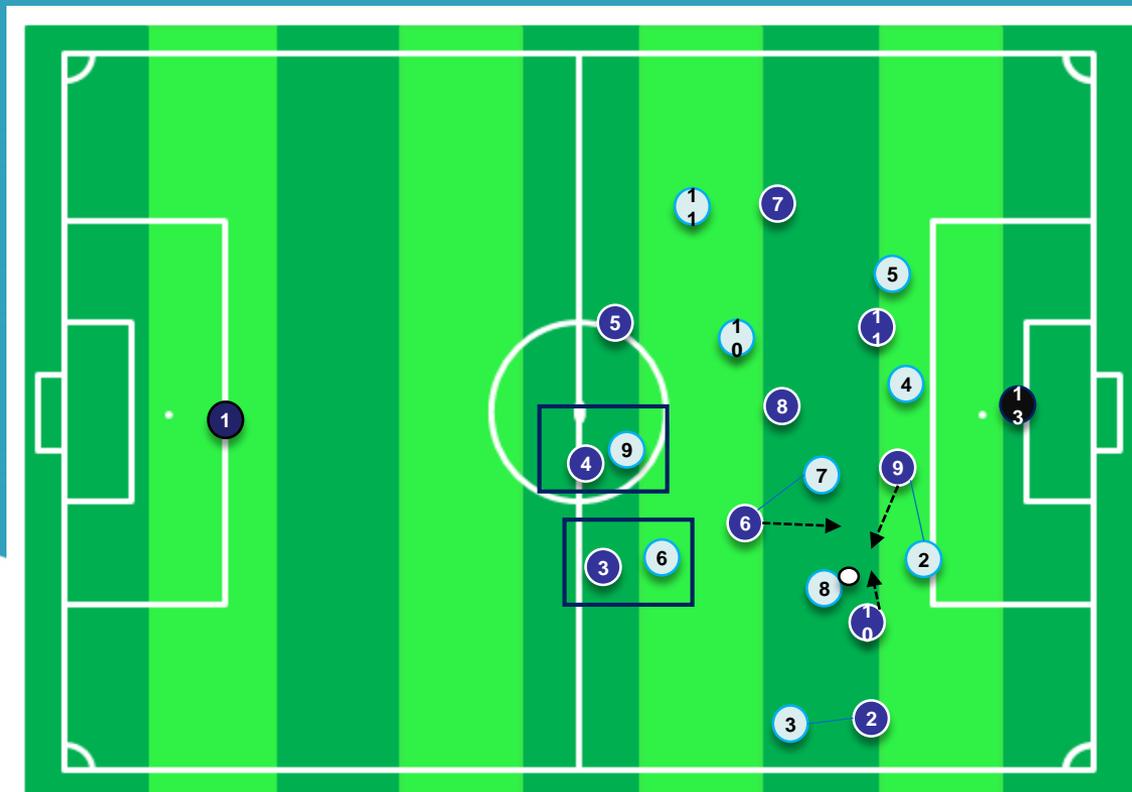


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE INICIO/PROGRESIÓN RIVAL

SITUACIÓN 1: PRESIÓN TRAS PÉRDIDA ORIENTADA AL POSEEDOR

4.1.1 PRESIÓN TRAS PÉRDIDA CON LOS 3/4 JUGADORES MÁS CERCANOS A LA ZONA DE PÉRDIDA O ROBO DEL RIVAL, CERRANDO ADEMÁS POSIBLES LÍNEAS DE PASE AL POSEEDOR. FIJAR ALEJADOS

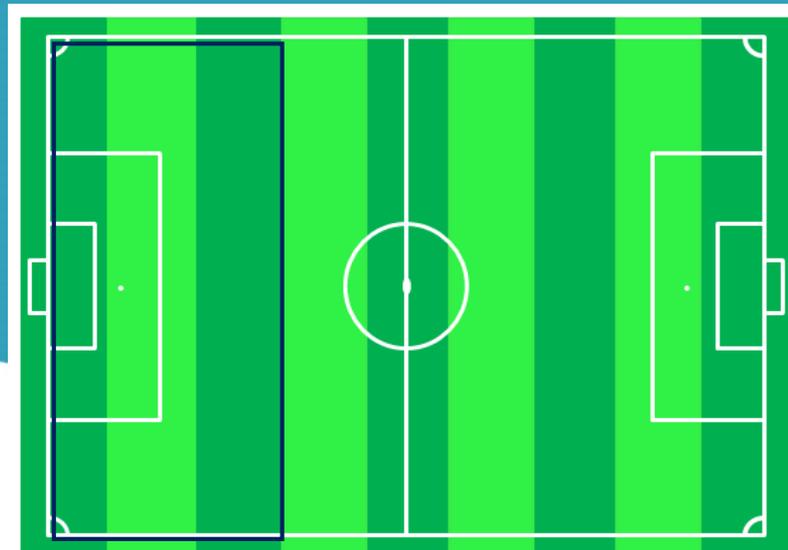


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE FINALIZACIÓN RIVAL

SITUACIÓN 1: EN SUPERIORIDAD O IGUALDAD NUMÉRICA RESPECTO AL RIVAL

4.2.1 SI TENEMOS SUPERIORIDAD O IGUALDAD NUMÉRICA, EL JUGADOR MÁS CERCANO AL RIVAL CON BALÓN, DEBERÁ SALIR A ANTICIPAR MIENTRAS EL RESTO CIERRAN HACIA DENTRO DE FORMA ESTRECHA

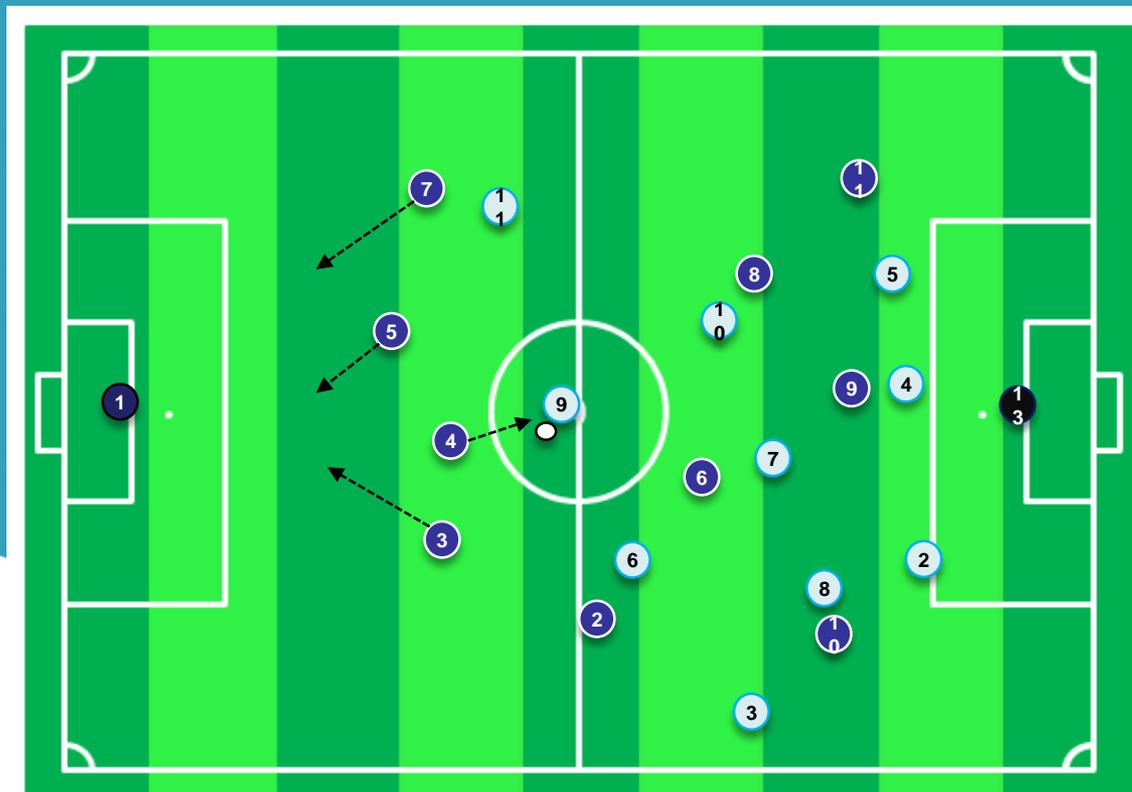


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE FINALIZACIÓN RIVAL

SITUACIÓN 1: EN SUPERIORIDAD O IGUALDAD NUMÉRICA RESPECTO AL RIVAL

4.2.1 SI TENEMOS SUPERIORIDAD O IGUALDAD NUMÉRICA, EL JUGADOR MÁS CERCANO AL RIVAL CON BALÓN, DEBERÁ SALIR A ANTICIPAR MIENTRAS EL RESTO CIERRAN HACIA DENTRO DE FORMA ESTRECHA

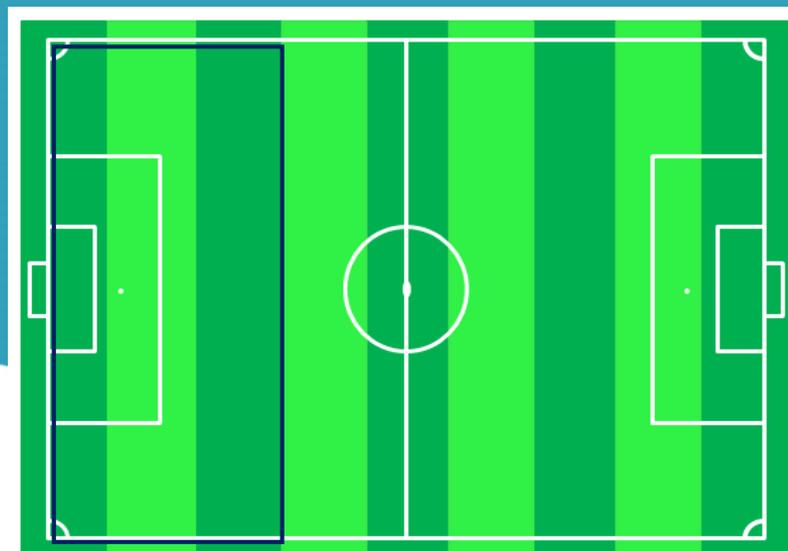


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE FINALIZACIÓN RIVAL

SITUACIÓN 2: EN INFERIORIDAD NUMÉRICA RESPECTO AL RIVAL

4.3.1 CUANDO EL EQUIPO SE ENCUENTRA EN INFERIORIDAD, REPLEGAR DE FORMA INTENSA HACIA EL CENTRO, OFRECIENDO LAS BANDAS. TEMPORIZAR Y AGUANTAR HASTA EL FINAL PARA FACILITAR LA LLEGADA DE AYUDAS

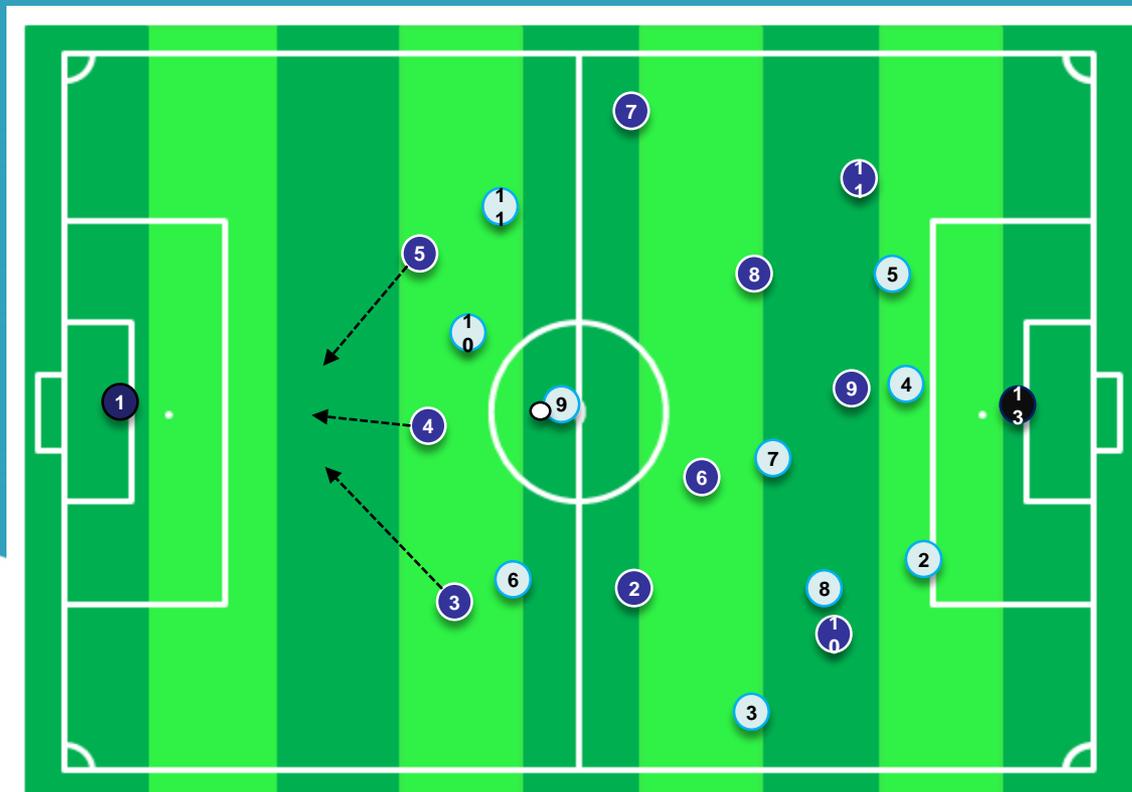


SUB-PRINCIPIOS | TRAN. DEFENSIVAS

FASE DE FINALIZACIÓN RIVAL

SITUACIÓN 2: EN INFERIORIDAD NUMÉRICA RESPECTO AL RIVAL

4.3.1 CUANDO EL EQUIPO SE ENCUENTRA EN INFERIORIDAD, REPLEGAR DE FORMA INTENSA HACIA EL CENTRO OFRECIENDO LAS BANDAS. TEMPORIZAR Y AGUANTAR HASTA EL FINAL PARA FACILITAR LA LLEGADA DE AYUDAS





AFOPRO.COM

Cursos para entrenadores, sesiones de entrenamiento,
análisis tácticos, ebooks gratuitos...



AFOPRO.COM



[ACADEMIA AFOPRO](#)

[AFOPROFUTBOL](#)